



# Leitfaden

## Organisation Online Turniere auf Playchess mit Swiss-Manager und Chess-Results

(ÖSB Schiedsrichterfortbildung 30.08.2020, ergänzt 09.12.2020)

### 1) Turnierfile im SwissManager anlegen

Das Anlegen eines Turnierfiles im SwissManager erfolgt grundsätzlich gleich wie für ein "normales" Turnier. Zusätzlich sind folgende Punkte zu beachten:

#### a) Auswahl Online-Server

Im Menü Turnierdaten/Sonstiges gibt es rechts oben das neue Auswahlfeld "Online-Playing-Server". Hier ist "playchess" auszuwählen.

#### b) Eingabe Spieler

Erfolgt wie üblich.

**WICHTIG:** Der Nickname/Benutzername des Spielers am Online-Server ist unter "Klubname" einzugeben.

**ACHTUNG:** Nicknames vor dem Turnier auf Fehler prüfen.

Günstig ist es Daten aus einem Online-Anmeldeformular zu übernehmen. Hier gibt es verschiedene Tools, die man verwenden kann. Für die Schiedsrichterfortbildung haben wir "Google-Forms" verwendet. Der Vorteil ist, dass man die Daten in ein Excel-File ausgeben kann.

Wichtig ist Name, E-Mail und Nickname, FIDE-ID und/oder Personennummer zu erfassen.

Die notwendigen Daten können dann einfach mittels "drag and drop" in eine Excel-Vorlage von Herzog übernommen und über das Menü "Extras" und dann "Daten Import/Export" importiert werden. Über die FIDE-ID/Personennummer lassen sich bei Bedarf weitere Daten (Elozahl, etc.) über das Menü "Extras" und dann "Elo/Daten-Aktualisierung" ergänzen.

### c) Turnier auf Chess-Results hochladen



## d) Turniernummer und Sicherheitsnummer bereithalten

Für das Anlegen des Turniers auf Playchess werden zwei Nummern benötigt. Erstens die Turniernummer (= Datenbank-Key, siehe Turnierdaten/Sonstiges) auf Chess-Results (z.B. 529780) und zweitens eine Sicherheitsnummer.

Diese findet man über das Menü Internet/Listen auf Chess-Results anpassen (z.B. SID: 1C4BB6E8F645611D6EA7B7A89564C879).

Dieser Dialog dient dem Veranstalter zum Anpassen der Listen.

test huber

Databasekey (=Tnr)  Suchen Speichern Turnier löschen

Offizielle Homepage

Chess-Results Homepage

Kurzbezeichnung (Linktext)

GruppenID  Globale GruppenID/ID1

Sort innerhalb GruppenID  Message ID / Datatyp

**Listenauswahl**

Termine  Gesamtstatistik  Olympiade Kreuztabelle

Paarungsliste  Die besten 5  Olympiade Teammeldungen

Kreuztabellen  Medaillenstatistik  Olympiade Teamliste

**Felder (Spieler)**

Elo / EloNat / Eloint / Rp

Wertung 1 / 2 / 3 / 4 / 5

Titel / Gruppe / Typ / Sex

ID (Ident/Pnr) / FideID

Bundesland / Bldid Langbez

Land / Landlangbez / Flaggen

Vereinsbezeichnung

Typ / Gruppe / Land / Elo / Verein in Paarungsliste

n / We / W-We / Fide Elo+/- / Elo-Avg / Nat.Rtg+/-

Föderations-Links / alle Gruppen

Gruppen-Links / alle Gruppen

**Felder (Mannschaft)**

Code / Gruppe / Info

Kurzbezeichnung / Mannschaftskapitän

FED im Feld Code (Default Mannschaftskurztext)

Flaggen / Links / alle Gruppen

Punkte / MP in Teamauslosung

Die besten Spieler nach Punkten/Eloperformance/Prozent

Hilfe zur Online-Ergebnis Eingabe

Online-Ergebnis Eingabe

Upload Historie Turnier anzeigen

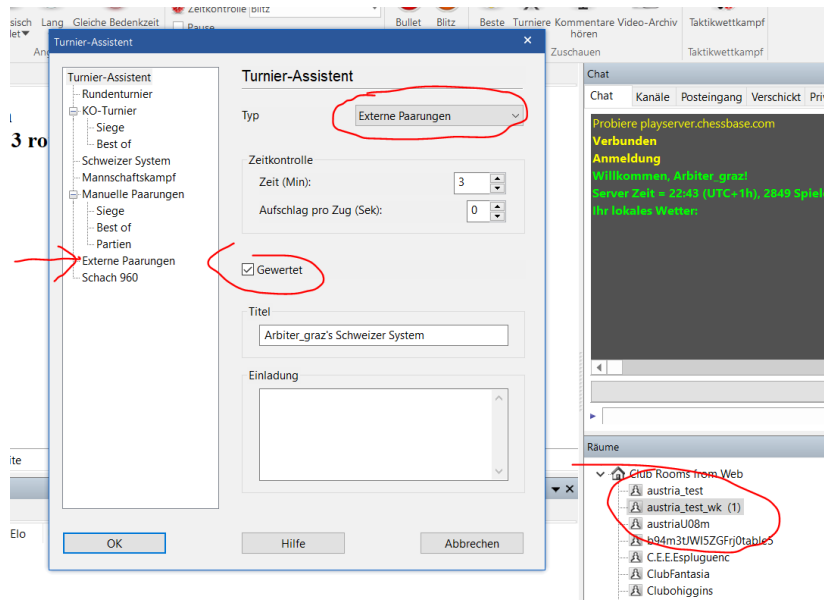
SID: BCC53293A2C17BEE03566BE7FADAD4C / CD8A00CB3024

## 2) Turnier auf Playchess anlegen

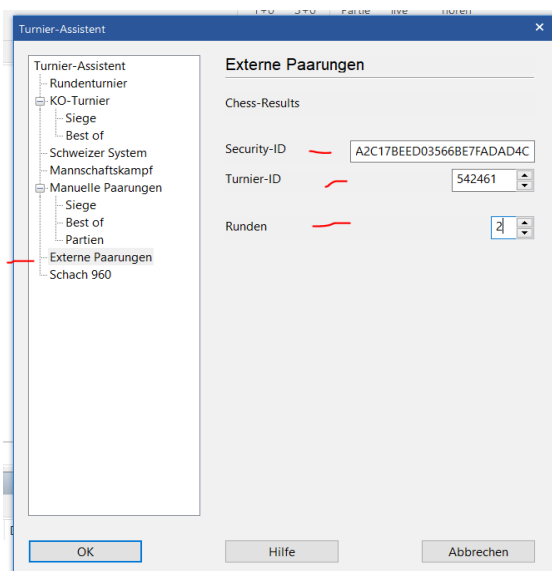
(siehe Tutorials. ACHTUNG: Das geht nur mit entsprechender Berechtigung und einem aktuellen Fritz-Client).

Kurzfassung:

- Virtuellen Raum anlegen (falls mit Web-Browser gespielt wird. Vorteil: Die Spieler können direkt mit einem Link in den Turnierraum kommen und brauchen keine APP): <https://play.chessbase.com/de/Play?room=austria> (austria ist der Name des Raumes und kann beliebig anders gewählt werden. Den Link in einem Browser eingeben legt den Raum an).
- Erst dann mit einem aktuellen Fritz-Client (dzt. Fritz 17) auf Playchess einloggen und in den richtigen Raum gehen.
- Im Menü „Datei -> Neu -> Ein Server-Turnier auswählen und auf der Festplatte speichern“. Danach öffnet sich der Turnier Assistent:



- Turnierassistent auswählen (links oben)
- Im Auswahlfenster „Typ“ die Option „Externe Paarungen“ auswählen
- Bei „Gewertet“ ein Häkchen setzen (diese Wertung ist eine reine Serverwertung)
- Danach links „Externe Paarungen“ anklicken. Es erscheint diese Auswahl:



- „Security-ID“ und „Turnier-ID“ eintragen. Das stellt die Verbindung zu Chess-Results her.



- Die Anzahl der Runden eintragen.  
Achtung: Eine falsche Rundenanzahl kann später nicht mehr korrigiert werden. Es empfiehlt sich daher eher mehr Runden einzutragen, wenn man später vielleicht verlängern möchte.

### 3) Spieler überprüfen

Im SwissManger im Menü "Eingabe" und dann "Spieler" gibt es den Button "Check-Online". Damit lässt sich vor der Auslosung überprüfen ob die Spieler am Server online sind. Spieler, die nicht online sind, können nicht gepaart werden.

### 4) Auslosung der 1. Runde machen

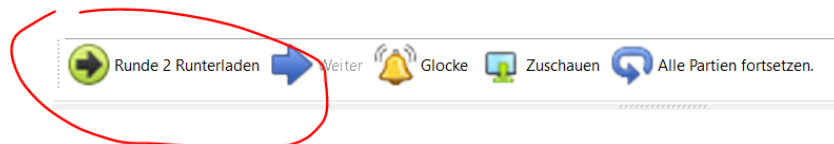
Im Swiss-Manager die 1. Runde auslosen.

### 5) Upload zu Chess-Results

Das File auf Chess-Results hochladen.

### 6) Auslosung auf Playchess übernehmen

Verbindung	Meine Elo	Angebot	Angebot	Fo
Info	Spieler	Partien	Weltkugel	Turnier
Brett	Status	Weiß	Schwarz	Ergebnis

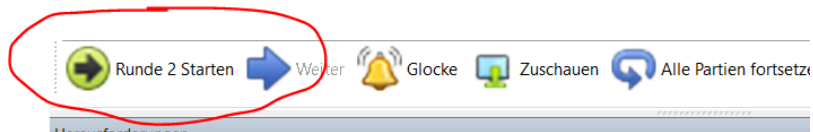


Das erfolgt über den Button links unten „Runde X Runterladen“



## 7) Die 1. Runde starten

Verbindung		Meine Elo		Angebot		Angebot	
Info	Spieler	Partien	Weltkugel	Turnier			
Brett	Status	Weiß		Schwarz	Ergebnis		
1		Haas, Bernhard		Huber, Martin Christi...	?-?		
2		Huber, Elke Carola		Huber, Christian	?-?		
3		Mensah, Dylan		Mensah, Aidan	?-?		
4		Mensah, Liam		Mensah, Siobhan	?-?		



Nun hat sich der Button links unten auf „Runde X starten“ geändert. Ein Click darauf startet die Runde. Der Status in der Partie-Liste liefert Informationen zur Partie.

- Rot:  
Die Partie ist noch nicht gestartet oder hat ein Problem
- Orange:  
Beide Gegner haben ein Partiefenster, einer hat aber noch nicht gezogen
- Gelb:  
Die Partie läuft
- Grün:  
Die Partie ist beendet. Das Ergebnis erscheint
- Grau:  
Ist meistens mit einem +- oder -+ verbunden und bedeutet einer der Gegner war zu Partiebeginn nicht im Raum, die Partie konnte daher nicht gestartet werden

Ein rechter Mouseclick auf eine Partie liefert ein Kontext-Menü mit wichtigen Funktionen, z.B.:

- Ping prüft ob die Spieler eine Verbindung haben
- Partie neu startet
- Beide Spieler über Chat anschreiben



## 8) Die 1. Runde auf Playchess abschließen

Das erfolgt mit dem Button weiter (neben Partie starten). Nun werden die Daten automatisch auf Chess-Results übermittelt.

## 9) Download 1. Runde von Chess-Results

Dies erfolgt im Swiss-Manager über das Menü "Eingabe" und dann "Ergebnisse".

Rang	Name	W	D	Z	P	W	W	Punkte
1	1 Huber Martin Christian	0	1	:	0	0	Mensah Liam	5
2	6 Mensah Aidan	0	½	:	½	0	Huber Elke Carola	2
3	3 Huber Christian DI	0	½	:	½	0	Mensah Dylan	7
4	8 Mensah Siobhan	0	0	:	1	0	Haas Bernhard	4

10) Danach für jede Runde ab Schritt 4) den Vorgang wiederholen.

## 11) Partien erfassen

Die Partien werden automatisch in einem Verzeichnis auf der Festplatte gespeichert:  
ChessBase/Plachess/MyInternetTournaments

Nach dem Turnier sollten die Partien aus dieser Datei in eine eigene Turnierdatenbank übernommen werden. Mittels einer CBV Datei kann man die Partien per Mail versenden.

Über das Menü "Extras" und "PGN-Files" lassen sich die Partien auf Chess-Results hochladen und archivieren. Zuvor müssen aber die Nicknames durch die Realnamen ersetzt werden.

**Alle rot markierten Punkte erfolgen auf Playchess, alle anderen im Swiss-Manager.**



## **Premium Account**

Alle Teilnehmer des Seminars haben von ChessBase einen 3-Monate Premium Account auf ihren Nickname bekommen um in den nächsten Wochen ausgiebig testen zu können.

## **Berechtigung Online Turnier zu organisieren**

Man braucht den Rang „Läufer“ um auf ChessBase ein Turnier organisieren zu können. Den bekommt wer eine bestimmte Anzahl an Partien am Server gespielt hat. Wer diesen Rang nicht hat aber als Schiedsrichter ein Turnier leiten möchte oder Probleme mit seinem Account hat kann sich direkt an Martin Fischer wenden:

## **Kontakt Martin Fischer:**

E-Mail [martin.fischer@chessbase.com](mailto:martin.fischer@chessbase.com) gesendet

## **Excel-Vorlage Import Spieler für Swiss-Manager**

Eine Excel-Vorlage von Heinz Herzog liegt dem Leitfaden bei. Es ist wichtig die Bezeichnungen der Spalten zu lassen wie sie sind. Darunter kann man die Daten eintragen oder per drag and drop einfügen.

## **Weiter Tipps und Infos...**

### **Online Anmeldeformular**

Es empfiehlt sich für die Anmeldung zu einem Turnier ein Online Anmeldeformular zu verwenden, die in der Lage sind eine Excel-File auszugeben. Hier gibt es verschieden Systeme. Für die Anmeldung zum Seminar haben wir „Google-Forms“ verwendet.

[https://www.google.com/intl/de\\_at/forms/about](https://www.google.com/intl/de_at/forms/about)

### **Nicknames prüfen**

<https://play.chessbase.com/de/user/CheckUser>

Mit diesem Link lässt sich prüfen ob es einen bestimmten Usernamen auf PlayChess schon gibt und was dort eingetragen ist (Realnamen hinterlegt usw.). Dafür musst man lediglich checkuser durch den angegebenen Usernamen ersetzen.



## ChessBase Tutorials

ChessBase bietet auf seiner Website viele Tutorials an. Siehe:

<https://de.chessbase.com/products/tutorial>

Besonders zu unserem Thema passen die beiden folgenden:

Organisation Turniere:

<https://de.chessbase.com/post/tutorial-online-turniere-bei-chessbase-in-virtuellen-spielsaelen>

Virtuelle Räume:

<https://de.chessbase.com/post/der-virtuelle-vereinsraum-und-das-onlineschach>

## ÖSB Workshops mit ChessBase

Der ÖSB hat 2020 drei Online-Workshop mit Martin Fischer organisiert, die auf Youtube archiviert wurden. Einer davon widmet sich der Organisation von Online Turnieren.

### ÖSB 2020 - Workshop ChessBase 1

Im ersten von drei Workshops des Österreichischen Schachbundes zeigt Martin Fischer wie man am ChessBase Server "Playchess" Online-Turnier organisieren kann. Dieser Workshop eignet sich insbesondere für Trainer, Organisatoren und Schiedsrichter.

<https://youtu.be/6PfoAs1F98E>

### ÖSB 2020 - Workshop ChessBase 2

Im zweiten von drei Workshops des Österreichischen Schachbundes zeigt Martin Fischer wie man die ChessBase Online Trainings-Apps im Training einsetzen kann. Zielgruppe sind Trainer und Spieler, die sich selbstständig weiterentwickeln möchten.

<https://youtu.be/YZ4vMVQsJnQ>

### ÖSB 2020 - Workshop ChessBase 3

Im dritten und letzten Workshop zeigt Martin Fischer wie man in ChessBase 15 mit der Motiv-Suche interessantes und neues Trainingsmaterial zusammenstellen kann.

Zielgruppe sind hier vor allem Trainer aber auch Spieler, die selbst ihr Wissen über bestimmte Stellungstypen und Motive vertiefen möchten.

<https://youtu.be/ISPBaNOKCrY>

## Partien erfassen

Derzeit werden Partien auf Playchess mit den Nicknames der Spieler erfasst. So ein File kann leider nicht auf Chess-Results exportiert werden. Christian Huber hat für die Österreichische Online Internetmeisterschaft ein Excel-Makro entwickelt, das wir gerne zur Verfügung stellen. Es liegt dem Leitfaden bei und funktioniert so:





*Vorgehensweise:*

- 1) Excel starten*
- 2) Die Tabelle im Excel sollte alle Nicknames und Vollnamen enthalten*
- 3) Start drücken (Button findet sich rechts neben den Namen ab Spalte F)*
- 4) Auswählen der PGN Datei*
- 5) Dann kommt die Meldung „fertig“*

*Im Ordner findet man dann: Ein File mit gleichen Namen plus „\_ohneNick.pgn“ und ein File mit der Endung .log*

*Im Log stehen jene Namen, die nicht geändert wurden. Meistens sind das Namen mit Sonderzeichen (ä,ü,ö sind abgefangen, aber alles gehen leider nicht). Tipp: Diese speziellen Sonderzeichen im PGN und Excel ändern. Dann klappt es.*

*ä,ü,ö in Nicks werden zu ae, ue, oe umgeschrieben!*

Kontakte:

**Martin Fischer (für alle Fragen betreffend Playchess):**

E-Mail: [martin.fischer@chessbase.com](mailto:martin.fischer@chessbase.com)

**Walter Kastner**

E-Mail: [office@chess.at](mailto:office@chess.at)

Mobil: +43 664 840-480-4

Leitfaden erstellt am 02.09.2020 von:

Walter Kastner