

## Internationale FIDE Titel Bestimmungen

Genehmigt von der Generalversammlung 1982 und geändert von den Generalversammlungen 1984 – 2008, diese Bestimmungen treten in Kraft am 1.7.2009.

### 0.0 Einleitung

- 0.1 Nur die in Punkt 03. angeführten Titel werden von der FIDE anerkannt.
- 0.2 Die nachstehenden Bestimmungen können nur durch die Generalversammlung auf Vorschlag der Qualifikations-Kommission geändert werden.
  - 0.2.1 Jede derartige Änderung darf nur in jedem vierten Jahr, beginnend von 2004, gemacht werden (ausgenommen die Qualifikations-Kommission hat übereinstimmend die Meinung, daß eine sofortige Maßnahme erforderlich ist)
  - 0.2.2 Jede derartige Änderung tritt am 1. Juli des Jahres, das auf den Beschluss der Generalversammlung folgt, in Kraft. Für Turniere sind diese Änderungen dann anzuwenden, wenn sie an oder nach diesem Datum beginnen.
- 0.3 Die FIDE Titel werden von der FIDE Qualifikations-Kommission überwacht, sie ist die endgültige Kontrollinstanz. Es gibt folgende Titel:
  - 0.3.1 Titel für Standard-Turnierschach (gemäß 1.1.4), Kontrollinstanz ist die FIDE Qualifikations-Kommission:  
Großmeister (GM), Internationaler Meister (IM), FIDE Meister (FM), Meisterkandidat (CM), Frauen Großmeisterin (WGM), Internationale Frauen Meisterin (WIM), Frauen FIDE Meisterin (WFM), Frauen Meisterkandidat (WCM).
  - 0.3.2 Titel für Kompositionsschach, Kontrollinstanz ist die "Ständige Kommission der FIDE für Schachkomposition“:  
Großmeister für Lösungen (GS), Internationaler Meister für Lösungen (IMS), FIDE Meister für Lösungen (FMS), Großmeister für Komposition (GMC), Internationaler Meister für Komposition (IMC), FIDE Meister für Komposition (FMC), Internationaler Schiedsrichter für Schachkomposition (IJCC)
  - 0.3.3 Titel für Fernschach, Kontrollinstanz ist die Internationale Fernschach-Föderation (ICCF).
  - 0.3.4 Internationaler Organisator (IO) Title, Kontrollinstanz ist die FIDE Qualifikations-Kommission:
- 0.4 Die Titel gelten vom Tag der Verleihung ein ganzes Leben.
  - 0.4.1 Die Verwendung eines FIDE Titels oder einer Wertung zur Untergrabung ethischer Grundsätze der Titel oder des Wertungssystems kann dazu führen, dass auf Vorschlag der Qualifikations-Kommission und der Ethik-Kommission und nach endgültiger Bestätigung durch die Generalversammlung der Titel dieser Person widerrufen wird.
  - 0.4.2 Ein Titel ist offiziell gültig ab dem Tag, an dem alle Erfordernisse erfüllt sind. Falls ein Titel nur auf Grund eines Antrages verliehen werden kann, dann muß der Antrag auf der FIDE Webseite und in sonstigen diesbezüglichen FIDE Dokumenten mindestens 60 Tage veröffentlicht sein. Bei automatischen Titeln auf Antrag ist der nachfolgende Punkt 0.5 zu beachten.

- 0.4.3 Ein Titel darf für Ergebnisse der Gegner nur in Turnieren verwendet werden, welche nach der Bestätigung beginnen.
- 0.4.4 In Bezug auf das Alter, an dem ein Titel erreicht wurde, gilt ein Titel dann als erreicht, wenn das letzte Ergebnis erzielt und die erforderliche Wertungszahl erreicht wurde.

## 0.5 Definitionen

In den folgenden Texten werden spezielle Begriffe verwendet.

**Elo-Leistung** wird berechnet aus dem Ergebnis des Spielers und dem Wertungsdurchschnitt der Gegner.

**Titel-Leistung** (zum Beispiel GM-Leistung) ist ein Ergebnis, welches einer Elo-Leistung gemäß den Punkten 1.4.8 und 1.4.9 entspricht, gegen einen Mindestwertungsdurchschnitt der Gegner und unter Berücksichtigung von 1.4.6 für diesen Titel. Für eine GM-Leistung zum Beispiel ein Wertungsdurchschnitt der Gegner von  $\geq 2380$  und eine Turnierleistung von  $\geq 2600$  erforderlich, dies kann zum Beispiel erreicht werden durch ein Ergebnis von 7 Punkten aus 9 Partien.

Eine GM-Leistung ist eine Leistung von  $\geq 2600$  gegen Gegner mit einem Durchschnitt von  $\geq 2380$ .

Eine IM-Leistung ist eine Leistung von  $\geq 2450$  gegen Gegner mit einem Durchschnitt von  $\geq 2230$ .

Eine GM-Leistung ist eine Leistung von  $\geq 2400$  gegen Gegner mit einem Durchschnitt von  $\geq 2180$ .

Eine GM-Leistung ist eine Leistung von  $\geq 2250$  gegen Gegner mit einem Durchschnitt von  $\geq 2030$ .

**Titelnorm** ist eine Titel-Leistung, bei der noch zusätzliche Erfordernisse gemäß den Artikeln 1.4.2 bis 1.4.7 erfüllt wurden, wie die Anzahl der Spieler mit Titeln oder die Föderationen.

**Kategorie** wurde früher für ein Titel-Resultat verwendet. Jetzt wird es nur verwendet um die allgemeine Stärke eines Rundenturniers zu beschreiben. Die Kategorie wird berechnet aus dem Wertungsdurchschnitt aller Spieler eines Rundenturniers oder beim Schweizer System aus dem Wertungsdurchschnitt des Spielers und seiner Gegner. Kategorie 1 entspricht einem Wertungsdurchschnitt von 2251-2275, Kategorie 2 von 2276-2300 usw., bei Frauen ist Kategorie 1 ein Wertungsdurchschnitt von 2051-2075, Kategorie 2 von 2076-2100, usw.

**Titel auf Antrag** (automatischer Titel) ist ein Titel, der durch Erzielung einer bestimmten Platzierung oder eines Ergebnisses in einem Turnier erreicht wird. Zum Beispiel ein Sieg oder ein Ergebnis von  $\geq 50$  Prozent in einem Turnier. Nach Antrag durch die Föderation des Spielers und Bestätigung durch die Qualifikations-Kommission werden solche Titel durch FIDE automatisch verliehen.

## 0.6 Die Verleihung der Titel

0.6.1 die in 0.3.1 angeführten Titel werden für festgelegte Ergebnisse in bestimmten Meisterschaftsturnieren oder für das Erreichen einer in diesen Bestimmungen festgelegten Wertung verliehen. Solche Titel werden vom Vorsitzenden der FIDE Qualifikations-Kommission auf Vorschlag des FIDE Sekretariats bestätigt. Sie werden danach von FIDE verliehen.

Titel werden auch auf Antrag mit Normen und nach einer ausreichenden Anzahl von Partien verliehen. Diese Titel werden von der Generalversammlung auf

- Empfehlung durch die Qualifikations-Kommission, daß der Bewerber alle Bedingungen erfüllt hat, verliehen.
- 0.6.2 Das FIDE Präsidium oder der FIDE Exekutivrat können Titel nach 0.3.1 oder 0.3.4 verleihen, aber nur in eindeutigen Fällen und nach Rücksprache mit dem zuständigen Vorsitzenden.
- 0.6.3 Zu 0.3.3 übernimmt die ICCF die Kontrolle und Verleihung des Titels; nach Erhalt des Berichtes verleiht FIDE den Titel.

## **1.0 Erfordernisse für die unter 0.3.1 genannten Titel**

### **1.1 Allgemeine Bestimmungen**

- 1.1.1 Die Wettkämpfe müssen nach den FIDE Schachregeln und den FIDE Turnierregeln durchgeführt werden. Geringfügige Abweichungen können vom Vorsitzenden der Technischen Kommission erlaubt werden.  
Das Turniersystem muß gerecht sein. Turniere, bei denen die Teilnehmer während des Turniers (ohne Zustimmung von FIDE) geändert werden oder bei denen die Spieler unterschiedliche Bedingungen in Bezug auf Anzahl der Runden oder die Auslosung haben, sind nicht gültig.  
Das Turnier muß spätestens 30 Tage vor dem Start auf dem FIDE Server angemeldet werden und alle Turnierdaten müssen im FIDE Kalender veröffentlicht sein.
- 1.1.2 Es darf nicht mehr als zwölf Stunden an einem Tag gespielt werden. Dies wird berechnet unter der Voraussetzung, daß die Partien 60 Züge dauern, obwohl Partien mit Zeitgutschrift pro Zug länger dauern könnten.
- 1.1.3 Es dürfen nicht mehr als zwei Runden an einem Tag gespielt werden.
- 1.1.4 Das Turnier muß mit einer der folgenden Bedenkzeit gespielt werden:  
90 Minuten und 30 Sekunden Zeitgutschrift pro Zug, beginnend mit dem ersten Zug (diese Bedenkzeit ist noch bis 30.6.2013 gültig)  
90 Minuten für 40 Züge + 30 Minuten, mit 30 Sekunden Zeitgutschrift pro Zug, beginnend mit dem ersten Zug  
100 Minuten für 40 Züge, danach 50 Minuten für 20 Züge, dann 15 Minuten für die restlichen Züge, mit 30 Sekunden Zeitgutschrift pro Zug, beginnend mit dem ersten Zug  
40 Züge in 2 Stunden, danach 30 Minuten für den Rest der Partie  
40 Züge in 2 Stunden, danach 60 Minuten für den Rest der Partie  
40 Züge in 2 Stunden, danach 20 Züge in 1 Stunde, danach 30 Minuten für den Rest der Partie.
- 1.1.5 Normalerweise muß der Bewerb innerhalb von 90 Tagen gespielt werden. Ligen und nationale Mannschafts-Meisterschaften mit längerer Dauer sind erlaubt. Der Vorsitzende der Qualifikations-Kommission kann Turniere erlauben, welche länger als 90 Tage dauern.
- 1.1.6 Die Berechnung der Bedingungen für eine Norm bei Turnieren, welche länger als 90 Tage dauern, kann auf zwei Arten gemacht werden. Welche Art verwendet wird, muß vor Beginn des Turniers festgelegt und in allen Veröffentlichungen und auf den Normbestätigungen IT1 angegeben werden  
Dasselbe System muß auch für die Berechnung der Wertungsänderungen verwendet werden (siehe B.02.4.1.2).  
a) die Wertungsliste vom Beginn des Turniers wird verwendet, oder  
b) die Wertungen der Gegner am Tag der Partie werden verwendet.

- 1.1.7 Das Turnier muß von einem Internationalen Schiedsrichter geleitet werden. Ist dies nicht möglich, dann von einem FIDE-Schiedsrichter.
- 1.2 Titel, die bei Internationalen Meisterschaften erreicht werden:
- 1.2.1 Wie nachstehend angeführt kann ein Spieler
- a) einen Titel aus einem Turnier erhalten, oder
  - b) eine Titelnorm erhalten; die Erfordernisse von 1.4.2 bis 1.4.9 sind anzuwenden.
  - c) eine Titel-Leistung erzielen; die Erfordernisse von 1.2.2, 1.4.2, 1.4.6 bis 1.4.8 sind anzuwenden.
- 1.2.2 Das Mindestergebnis für alle Titel beträgt 35 %. Das angeführte Ergebnis ist ein Mindestfordernis.
- 1.2.3 Mit Ausnahme der IBCA, ICSC und IPCA, den Kontinental-, Regional- und anderen nachstehend angeführten Organisations-Meisterschaften kann ein Titel oder ein Ergebnis nur dann erreicht werden, wenn mindestens 1/3 der möglichen Föderationen im Bewerb teilnehmen.  
Die Mindestanzahl an Teilnehmern in einem Turnier ist acht.
- 1.2.4 Eine Norm aus einer Olympiade usw. (siehe nachstehende Tabelle) entspricht 20 Partien, eine Titel-Leistung entspricht 13 Partien.

| <b>Meisterschaften</b>  | <b>Großmeister<br/>GM</b>  | <b>Internationaler Meister<br/>IM</b>   |
|---|--|---|
| Weltcup   | unter den letzten 16   | Qualifikation aus Turnier   |
| Frauen-Weltmeisterschaft  | Sieger = Titel<br>Finalist = 9 Runden-Norm   | Finalteilnahme = Titel  |
| U-20-Weltmeisterschaft  | Gold = Titel<br>1. Platz = 9 Runden-Norm   | Silber, Bronze = Titel  |
| Senioren-Weltmeisterschaft  | Gold = Titel   | Silber = Titel  |
| Olympiade<br>Frauen-Olympiade<br>Kontinental-Meisterschaft<br>Kontinental Frauen-Meist.   | 9 oder mehr Partien<br>GM Performance<br>zählt als 13 Partien<br>9 oder mehr Partien GM Norm<br>zählt als 20 Partien | 9 oder mehr Partien<br>IM Performance<br>zählt als 13 Partien<br>9 oder mehr Partien IM Norm<br>zählt als 20 Partien        |
| Kontinental-Meisterschaft   | Gold = 9 Runden-Norm   | 1. Platz, bis zu 3 Spieler = Titel  |
| Kontinental Seniorenmeist.  | Gold = 9 Runden-Norm   | Gold = Titel<br>Silber, Bronze = 9 Runden-Norm  |
| Kontinental U-20<br>ASEAN<br>ASEAN U-20<br>Arabische Meisterschaft<br>Arabische U-20<br>Zentralamerika-Karibik-U-20<br>Südamerika-U-20<br>Welt U-18 | Gold = 9 Runden-Norm   | 1. Platz, bis zu 3, = Titel   |
| Welt U-16<br>Kontinental U-18, 16<br>Mädchen-Welt U-20  |  | Gold = 9 Runden-Norm  |
| Commonwealth<br>IBCA, ICSC, IPCA  |  | 1. Platz, bis zu 3, = Titel   |
| Zonen- oder Subzonenturnier<br>siehe Anmerkung b bis e.   |  | 1. Platz, bis zu 3, = Titel<br>≥ 9 Partien ≥ 66⅔ % = Titel<br>9 oder mehr Partien<br>IM Performance<br>zählt als 13 Partien |

| <b>Frauen Meisterschaften</b>   | <b>Frauen-Großmeister<br/>WGM</b>  | <b>Frauen Internationale Meister<br/>WIM</b>   |
|---|--|--|
| Frauen-Weltmeisterschaft  | Sieger = GM-Titel<br>Finalist = 9 Partien GM Norm<br>Finalist = IM Titel<br>unter den letzten 8 = WGM Titel            | Qualifikation aus Turnier  |
| Welt U-20   | Gold = WGM Titel<br>Gold = 9 Partien IM Norm<br>1. Patz = 9 Partien WGM Norm   | Silber, Bronze = WIM Titel   |
| Senioren-Weltmeisterschaft.   | Gold   | Silber   |
| Offene Olympiade<br>Frauen Olympiade<br>Kontinental<br>Kontinental Frauen   | 9 oder mehr Partien<br>WGM Performance<br>zählt als 13 Partien<br>9 oder mehr Partien WGM Norm<br>zählt als 20 Partien | 9 oder mehr Partien<br>WIM Performance<br>zählt als 13 Partien<br>9 oder mehr Partien WIM Norm<br>zählt als 20 Partien             |
| Kontinental Frauen  | Gold = Titel   | 1. Patz, bis zu 3 Spieler = Titel  |
| Kontinental Frauen-Senior   | Gold = 9 Runden-Norm   | Gold = Titel<br>Silber, Bronze = 9 Runden-Norm   |
| Kontinental U-20<br>ASEAN<br>ASEAN U-20<br>Arabische Meisterschaft<br>Arabische U-20<br>Zentralamerika-Karibik-U-20<br>Südamerika-U-20<br>Welt U-18 | Gold = 9 Partien Norm  | 1. Patz, bis zu 3 Spieler = Titel  |
| Welt U-16<br>Kontinental U-18, 16   |  | Gold = 9 Partien Norm  |
| Commonwealth<br>IBCA, ICSC, IPCA  |  | 1. Patz, bis zu 3 Spieler = Titel  |
| Zonen- oder Subzonenturnier<br>siehe Anmerkung b bis e.   |  | 1. Patz, bis zu 3 Spieler = Titel<br>≥ 9 Partien ≥ 66⅔ % = Titel<br>9 oder mehr Partien<br>WIM Performance<br>zählt als 13 Partien |

| <b>Meisterschaften</b>                                    | <b>FIDE Meister<br/>FM</b>               | <b>Meisterkandidat<br/>CM</b>         |
|---|--|---------------------------------------|
| Olympiade (d)   | 9 Partien $\geq 66\frac{2}{3}\%$ = Titel | 7 Partien $\geq 50\%$ = Titel         |
| Welt, Kontinental Mannschaft (d)                          | 7 Partien $\geq 66\frac{2}{3}\%$ = Titel | 7 Partien $\geq 50\%$ = Titel         |
| Welt U-18   | Silber, Bronze = Titel                   |                                       |
| Welt U-16, 14, 12, 10, 8                                  | 1. Platz, bis zu 3 Spieler = Titel       | Silber, Bronze = Titel                |
| IBCA, ICSC, IPCA Welt                                     | Silber = Titel                           | Bronze = Titel                        |
| IBCA, ICSC, IPCA Welt U-20                                | 1. Platz, bis zu 3 Spieler = Titel       | Silber, Bronze = Titel                |
| Kontinental, ASEAN oder Arabische U-20                    | Silber, Bronze = Titel                   |                                       |
| Kontinental, ASEAN oder Arabische U-18, 16, 14, 12, 10, 8 | 1. Platz, bis zu 3 Spieler = Titel       | Silber, Bronze = Titel                |
| Amerikas Regional Jugend Festival U-18, 16, 14, 12, 10, 8 |  | 1. Platz, bis zu 3 Spieler = Titel    |
| Zonen- oder Subzonenturnier siehe Anmerkung b bis e.      | 9 Partien $\geq 50\%$ = Titel            | 9 Partien $\geq 40\%$ = Titel         |
| Welt-Amateur  | Gold = Titel                             | 1. Platz oder Silber = Titel          |
| <b>Frauen Meisterschaften</b>                             | <b>Frauen FIDE Meister<br/>WFM</b>       | <b>Frauen Meisterkandidat<br/>WCM</b> |
| Olympiade (d)   | 9 Partien $\geq 66\frac{2}{3}\%$ = Titel | 7 Partien $\geq 50\%$ = Titel         |
| Welt, Kontinental Mannschaft (d)                          | 7 Partien $\geq 66\frac{2}{3}\%$ = Titel | 7 Partien $\geq 50\%$ = Titel         |
| Welt U-18   | Silber, Bronze = Titel                   |                                       |
| Welt U-16, 14, 12, 10, 8                                  | 1. Platz, bis zu 3 Spieler = Titel       | Silber, Bronze = Titel                |
| IBCA, ICSC, IPCA Welt                                     | Silber = Titel                           | Bronze = Titel                        |
| IBCA, ICSC, IPCA Welt U-20                                | 1. Platz, bis zu 3 Spieler = Titel       | Silber, Bronze = Titel                |
| Kontinental, ASEAN oder Arabische U-20                    | Silber, Bronze = Titel                   |                                       |
| Kontinental, ASEAN oder Arabische U-18, 16, 14, 12, 10, 8 | 1. Platz, bis zu 3 Spieler = Titel       | Silber, Bronze = Titel                |
| Amerikas Regional Jugend Festival U-18, 16, 14, 12, 10, 8 |  | 1. Platz, bis zu 3 Spieler = Titel    |
| Zonen- oder Subzonenturnier siehe Anmerkung b bis e.      | 9 Partien $\geq 50\%$ = Titel            | 9 Partien $\geq 40\%$ = Titel         |
| Welt-Amateur  | Gold = Titel                             | 1. Platz oder Silber = Titel          |

### Anmerkungen:

- a) Als Beispiel: Frauen-Weltmeisterschaft: Finalist = 9 Partien GM Norm. Dies bedeutet, das Ergebnis zählt als Norm bei der alle Erfordernisse wurden erfüllt.
- b) Wenn Zonen-/Subzonenturniere mit Vor- und Finalrunden gespielt werden, dann werden die Ergebnisse zusammengerechnet.
- c) Subzonenturnier müssen vom FIDE Präsidium genehmigt sein.
- d) Bei Zonen-/Subzonenturnieren kann nur ein IM/WIM Titel auf Grund eines Ergebnisses von  $\geq 66\%$  Prozent erreicht werden, nur zwei FM/WFM Titel können auf Grund eines Ergebnisses von  $\geq 50$  Prozent erreicht werden.
- e) Das Ergebnis muß in aufeinanderfolgenden Partien, beginnend mit der ersten Partie, die ein Spieler in einem Turnier spielt, erreicht werden. Wenn ein Spieler  $\geq 4\frac{1}{2}$  Punkte ( $3\frac{1}{2}$  Punkte für CM/WCM) erreicht, dann wird der Titel verliehen, auch wenn der Spieler nicht 9 Partien (7 Partien bei CM/WCM) spielt.
- f) 1. Platz bedeutet den geteilten ersten Platz.

\* \* \*

1.3 Titel, welche man für die Erreichung einer bestimmten zu irgendeinem Zeitpunkt veröffentlichten Wertung oder einer zwischen zwei Wertungsperioden berechenbaren Wertung erhält:

|       |                        |             |
|-------|------------------------|-------------|
| 1.3.1 | FIDE Meister           | $\geq 2300$ |
| 1.3.2 | Meisterkandidat        | $\geq 2200$ |
| 1.3.3 | Frauen FIDE Meister    | $\geq 2100$ |
| 1.3.4 | Frauen Meisterkandidat | $\geq 2000$ |

1.4 Die Titel GM, IM, WGM und WIM können auch durch die Erfüllung von Titelnormen in international ausgewerteten Turnieren erreicht werden, wenn diese nach den folgenden Bedingungen gespielt wurden.

1.4.1 Anzahl der Partien

1.4.1a Der Spieler muss mindestens neun Partien spielen, jedoch

1.4.1b nur 7 Partien sind erforderlich bei 7-rundigen Kontinental- und Welt-Mannschaftsmeisterschaften,  
nur 7 Partien sind erforderlich bei 8- oder 9-rundigen Kontinental- und Welt-Mannschaftsmeisterschaften,  
nur 8 Partien sind erforderlich bei Weltcup oder Frauen-Weltmeisterschaft. Bei Weltcup oder Frauen-Weltmeisterschaft zählt diese 8-Partien-Norm wie 9 Partien.

1.4.1c Wenn ein Spieler die Erfordernisse der Norm um einen oder mehrere ganze Punkte übertrifft, dann wird bei der Berechnung der Gesamtzahl an Partien die Anzahl der tatsächlich gespielten Partien um die gleiche Zahl erhöht.

1.4.2 Folgende Partien werden nicht berücksichtigt:

1.4.2a gegen Gegner, welche keiner FIDE Föderation angehören,

1.4.2b gegen Computer,

1.4.2c Partien, welche kampflös, durch Bestrafung oder auf irgendeine andere Weise als durch Spiel auf dem Schachbrett entschieden wurden. Partien, welche zuerst begonnen, dann aber aus irgendwelchen Gründen abgebrochen wurden, werden jedoch berücksichtigt.



Wenn ein Spieler in der letzten Runde gegen einen Gegner spielen sollte, aber auch verlieren könnte, dann ist diese Norm aufrecht, auch wenn sein Gegner nicht antritt.

- 1.4.2d gegen Spieler ohne Wertung, welche in einem Rundenturnier keinen Punkt gegen Spieler mit einer Wertung erreicht haben.
  - 1.4.2e Ein Spieler kann sein(e) Ergebnis(se) gegen jene Spieler, die er besiegt hat, unberücksichtigt lassen, vorausgesetzt ihm verbleiben die Mindestanzahl an Partien gemäß 1.4.1 und die erforderliche Zusammensetzung an Gegnern. Trotzdem muss die gesamte Turniertabelle des Bewerbes übermittelt werden.
  - 1.4.2f Ein Spieler, welcher eine Titel-Leistung bereits vor der letzten Runde erfüllt hat, kann alle seine nachfolgend gespielt Partien unberücksichtigt lassen, vorausgesetzt er hatte die erforderliche Zusammensetzung an Gegnern, und vorausgesetzt ihm verbleibt ihm die Mindestanzahl an Partien gemäß 1.4.1. Ein Spieler, der einen Titel gemäß 1.3 erreicht hat, kann alle seine nachfolgend gespielten Partien unberücksichtigt lassen (siehe 1.5.2a).
  - 1.4.2g Turniere, bei denen Veränderungen vorgenommen werden um einen oder mehrere Spieler zu begünstigen (zum Beispiel eine Veränderung der Anzahl der Runden, der Reihenfolge der Runden, oder die Auslosung gegen bestimmte Gegner), werden nicht berücksichtigt.  
Zum Zeitpunkt der Anmeldung eines Turniers muss das Turnierprogramm und das verwendete Auslosungssystem veröffentlicht werden.
- 1.4.3 Föderationen der Gegner
- Mindestens zwei andere Föderationen als die des Titelkandidaten müssen teilnehmen, ausgenommen bei 1.4.3a - 1.4.4e. 1.4.3f ist jedoch zu beachten.
- 1.4.3a Die Endrunden (aber nicht die Vorrunden) einer nationalen Männer- oder Frauen-Meisterschaft.
  - 1.4.3b Nationale Mannschafts-Meisterschaften.
  - 1.4.3c Zonenturniere.
  - 1.4.3d Turniere nach anderen Systemen als Runden- oder Schweizer-Turniere können anerkannt werden, wenn die Zustimmung des Vorsitzenden der Qualifikations-Kommission im Voraus vorliegt.
  - 1.4.3e Schweizer-Turniere, bei denen unter den Teilnehmern mindestens 20 FIDE gewertete Spieler sind, nicht von der Föderation des Veranstalters und aus mindestens drei Föderationen, mindestens 10 davon müssen die Titel GM, IM, WGM oder WIM haben. Ansonsten ist 1.4.4 einzuhalten.
  - 1.4.3f Mindestens eine der Normen muß unter Einhaltung der normalen Ausländerbestimmungen erreicht worden sein (siehe 1.4.3, erster Satz, und 1.4.4a).
- 1.4.4 Bei Berechnung der Anzahl der Gegner wird zur nächsten ganzen Zahl aufgerundet (im Falle von „mindestens“) oder zur nächsten ganzen Zahl abgerundet (im Falle von „höchstens“).
- 1.4.4a Höchstens  $\frac{3}{5}$  der Gegner dürfen von der Föderation des Kandidaten und höchstens  $\frac{2}{3}$  der Gegner von derselben Föderation sein. Die genauen Zahlen zeigen die Tabellen 1.7.

#### 1.4.5 Titel der Gegner

- 1.4.5a Mindestens 50% der Gegner müssen Titelträger gemäß 0.3.1 sein, ausgenommen CM und WCM. Die genauen Zahlen zeigen die Tabellen 1.7.
- 1.4.5b Bei einer GM-Norm müssen mindestens 1/3 der Gegner, aber mindestens 3 Gegner, den GM-Titel haben. Die genauen Zahlen zeigen die Tabellen 1.7.
- 1.4.5c Bei einer IM-Norm müssen mindestens 1/3 der Gegner, aber mindestens 3 Gegner, den IM-Titel haben. (GM zählt als 1½IM). Die genauen Zahlen zeigen die Tabellen 1.7.
- 1.4.5d Bei einer WGM-Norm müssen mindestens 1/3 der Gegner, aber mindestens 3 Gegner, den WGM-Titel haben. (GM=1½WGM, IM=1WGM, FM=1WGM). Die genauen Zahlen zeigen die Tabellen 1.7.
- 1.4.5e Bei einer WIM-Norm müssen mindestens 1/3 der Gegner, aber mindestens 3 Gegner, den WIM-Titel haben. (GM=2WIM, WGM=1½WIM, IM, FM=1½WIM). Die genauen Zahlen zeigen die Tabellen 1.7.
- 1.4.5f Doppelrundige Rundenturniere müssen mindestens sechs Spieler haben. Der Titel eines Gegners gemäß 1.4.5b-e wird nur einmal gezählt.

#### 1.4.6 Wertung der Gegner

- 1.4.6a Die Mindestanzahl an Spielern mit Wertung zeigen die Tabellen 1.7. Sie kann auch so berechnet werden, daß die Höchstzahl der Spieler ohne Wertung 20 % der um 1 erhöhten Anzahl der Gegner ist.
- 1.4.6b Die zum Zeitpunkt des Turnierstarts gültige Wertungsliste muß verwendet werden (Ausnahme siehe 1.1.6). Die Wertung eines Spielers, der einer zum Turnierstart vorübergehend ausgeschlossenen Föderation angehört, kann durch Anfrage an das FIDE Büro ermittelt werden.
- 1.4.6c Zur Berechnung der Normen werden folgende Mindestwertungen der Gegner berücksichtigt:
- |                                |      |
|--------------------------------|------|
| Großmeister                    | 2200 |
| Internationaler Meister        | 2050 |
| Frauen Großmeister             | 2000 |
| Internationaler Frauen Meister | 1850 |
- 1.4.6c1 Bei nicht mehr als einem Gegner darf die Wertung auf diese Mindestwertung erhöht werden. Wenn mehr als ein Gegner unter der Mindestwertung ist, dann wird die Wertung des niedrigsten Gegners erhöht.
- 1.4.6d Spieler ohne Wertung, welche nicht unter 1.4.6c fallen, werden mit der Mindestwertung berechnet. Wegen der aktuellen Mindestwertung sind die FIDE Wertungsbestimmungen zu beachten.
- 1.4.6e Ein Titelträger ohne Wertung wird wie folgt berechnet:
- |     |       |
|-----|-------|
| GM  | 2300  |
| WGM | 2100  |
| IM  | 2200  |
| WIM | 2000  |
| FM  | 2100  |
| WFM | 1900. |

1.4.7 Wertungsdurchschnitt der Gegner

1.4.7a Die Summe der Wertungen der Gegner geteilt durch die Anzahl der Gegner, wobei 1.4.6c zu berücksichtigen ist.

1.4.7b Der Wertungsdurchschnitt wird zur näheren ganzen Zahl gerundet; 0,5 wird aufgerundet.

1.4.8 Performance Wertung (  $R_p$  )

Um eine Norm zu erzielen muß ein Spieler mindestens die nachstehend angeführte Leistung erreichen:

|     | Mindestleistung<br>vor der Rundung | Mindestleistung<br>nach der Rundung |
|-----|------------------------------------|-------------------------------------|
| GM  | 2599.5                             | 2600                                |
| IM  | 2449.5                             | 2450                                |
| WGM | 2399.5                             | 2400                                |
| WIM | 2249.5                             | 2250                                |

Berechnung der Performance Wertung (  $R_p$  ):

$$R_p = R_a + d_p \text{ (siehe nachstehende Tabelle)}$$

$R_a$  = Durchschnittswertung der Gegner

$d_p$  = Wertungsunterschied aus der Tabelle 8.1a der FIDE Wertungsbestimmungen B.02 (Umwandlung von Prozentpunkte „p“ in Wertungsdifferenz „ $d_p$ “).

1.4.8a Die Mindest-Durchschnittswertung  $R_a$  der Gegner beträgt:

|     |       |
|-----|-------|
| GM  | 2380  |
| WGM | 2180  |
| IM  | 2230  |
| WIM | 2030. |

Tabelle 8.1a:

| p   | $d_p$ | p   | $d_p$ | p   | $d_p$ | p   | $d_p$ | p   | $d_p$ | p   | $d_p$ |
|-----|-------|-----|-------|-----|-------|-----|-------|-----|-------|-----|-------|
| 1.0 | 800   | .83 | 273   | .66 | 117   | .49 | -7    | .32 | -133  | .15 | -296  |
| .99 | 677   | .82 | 262   | .65 | 110   | .48 | -14   | .31 | -141  | .14 | -309  |
| .98 | 589   | .81 | 251   | .64 | 102   | .47 | -21   | .30 | -149  | .13 | -322  |
| .97 | 538   | .80 | 240   | .63 | 95    | .46 | -29   | .29 | -158  | .12 | -336  |
| .96 | 501   | .79 | 230   | .62 | 87    | .45 | -36   | .28 | -166  | .11 | -351  |
| .95 | 470   | .78 | 220   | .61 | 80    | .44 | -43   | .27 | -175  | .10 | -366  |
| .94 | 444   | .77 | 211   | .60 | 72    | .43 | -50   | .26 | -184  | .09 | -383  |
| .93 | 422   | .76 | 202   | .59 | 65    | .42 | -57   | .25 | -193  | .08 | -401  |
| .92 | 401   | .75 | 193   | .58 | 57    | .41 | -65   | .24 | -202  | .07 | -422  |
| .91 | 383   | .74 | 184   | .57 | 50    | .40 | -72   | .23 | -211  | .06 | -444  |
| .90 | 366   | .73 | 175   | .56 | 43    | .39 | -80   | .22 | -220  | .05 | -470  |
| .89 | 351   | .72 | 166   | .55 | 36    | .38 | -87   | .21 | -230  | .04 | -501  |
| .88 | 336   | .71 | 158   | .54 | 29    | .37 | -95   | .20 | -240  | .03 | -538  |
| .87 | 322   | .70 | 149   | .53 | 21    | .36 | -102  | .19 | -251  | .02 | -589  |
| .86 | 309   | .69 | 141   | .52 | 14    | .35 | -110  | .18 | -262  | .01 | -677  |
| .85 | 296   | .68 | 133   | .51 | 7     | .34 | -117  | .17 | -273  | .00 | -800  |
| .84 | 284   | .67 | 125   | .50 | 0     | .33 | -125  | .16 | -284  |     |       |

- 1.4.9 Die Entscheidung, ob ein Ergebnis für eine Norm ausreicht, ist vom Wertungsdurchschnitt der Gegner abhängig.  
Die Tabellen 1.4.9a zeigen die Wertungsbereiche für Turniere bis zu 19 Runden, wobei Normen nur als aus 13 Runden berechnet werden, auch wenn sie aus 14 - 19 Partien kommen.

#### **Tabellen 1.4.9a**

Diese Tabellen wurden so erstellt, dass der Mindest-Wertungsdurchschnitt der Gegner wie für die entsprechenden Titel vorgesehen 2380 für eine GM-Norm, 2230 für eine IM-Norm, 2180 für eine WGM-Norm und 2030 für eine WIM-Norm ist.

Die Mindest-Punkteanzahl ist für alle Titel 35%.

Ausgenommen bei Welt- oder Kontinental-Meisterschaften zählt eine Norm, die in einem Turnier mit mehr als 13 Runden erzielt wurde, nur als 13 Partien.

**7 Runden, 4 Titelträger, mindestens 6 Spieler mit Wertung**

verwendbar nur für 7-rundige Kontinental- oder Welt-Mannschaftsmeisterschaften

|    | <b>GM</b> | <b>IM</b> | <b>WGM</b> | <b>WIM</b> |
|----|-----------|-----------|------------|------------|
| 5½ | 2380-2441 | 2230-2291 | 2180-2241  | 2030-2091  |
| 5  | 2442-2497 | 2292-2347 | 2242-2297  | 2092-2147  |
| 4½ | 2498-2549 | 2348-2399 | 2298-2349  | 2148-2199  |
| 4  | 2550-2599 | 2400-2449 | 2350-2399  | 2200-2249  |
| 3½ | 2600-2649 | 2450-2499 | 2400-2449  | 2250-2299  |
| 3  | 2650-2701 | 2500-2551 | 2450-2501  | 2300-2351  |
| 2½ | ≥2702     | ≥2552     | ≥2502      | ≥2352      |

**8 Runden, 4 Titelträger, mindestens 7 Spieler mit Wertung**

verwendbar nur für 8- oder 9-rundige Kontinental- oder Welt-Mannschaftsmeisterschaften

|    | <b>GM</b> | <b>IM</b> | <b>WGM</b> | <b>WIM</b> |
|----|-----------|-----------|------------|------------|
| 6½ | 2380-2406 | 2230-2256 | 2180-2206  | 2030-2056  |
| 6  | 2407-2458 | 2257-2308 | 2207-2258  | 2057-2108  |
| 5½ | 2459-2504 | 2309-2354 | 2259-2304  | 2109-2154  |
| 5  | 2505-2556 | 2355-2406 | 2305-2356  | 2155-2206  |
| 4½ | 2557-2599 | 2407-2449 | 2357-2399  | 2207-2249  |
| 4  | 2600-2642 | 2450-2492 | 2400-2442  | 2250-2292  |
| 3½ | 2643-2686 | 2493-2536 | 2443-2486  | 2293-2336  |
| 3  | ≥2687     | ≥2537     | ≥2487      | ≥2337      |

**9 Runden, 5 Titelträger, mindestens 7 Spieler mit Wertung**

|    | <b>GM</b> | <b>IM</b> | <b>WGM</b> | <b>WIM</b> |
|----|-----------|-----------|------------|------------|
| 7  | 2380-2433 | 2230-2283 | 2180-2233  | 2030-2083  |
| 6½ | 2434-2474 | 2284-2324 | 2234-2274  | 2084-2124  |
| 6  | 2475-2519 | 2325-2369 | 2275-2319  | 2125-2169  |
| 5½ | 2520-2556 | 2370-2406 | 2320-2356  | 2170-2206  |
| 5  | 2557-2599 | 2407-2449 | 2357-2399  | 2207-2249  |
| 4½ | 2600-2642 | 2450-2492 | 2400-2442  | 2250-2292  |
| 4  | 2643-2679 | 2493-2529 | 2443-2479  | 2293-2329  |
| 3½ | ≥2680     | ≥2530     | ≥2480      | ≥2330      |

**10 Runden, 5 Titelträger, mindestens 8 Spieler mit Wertung**

|    | <b>GM</b> | <b>IM</b> | <b>WGM</b> | <b>WIM</b> |
|----|-----------|-----------|------------|------------|
| 8  | 2380-2406 | 2230-2256 | 2180-2206  | 2030-2056  |
| 7½ | 2407-2450 | 2257-2300 | 2207-2250  | 2057-2100  |
| 7  | 2451-2489 | 2301-2339 | 2251-2289  | 2101-2139  |
| 6½ | 2490-2527 | 2340-2377 | 2290-2327  | 2140-2177  |
| 6  | 2528-2563 | 2378-2413 | 2328-2363  | 2178-2213  |
| 5½ | 2564-2599 | 2414-2449 | 2364-2399  | 2214-2249  |
| 5  | 2600-2635 | 2450-2485 | 2400-2435  | 2250-2285  |
| 4½ | 2636-2671 | 2486-2521 | 2436-2471  | 2286-2321  |
| 4  | 2672-2709 | 2522-2559 | 2472-2509  | 2322-2359  |
| 3½ | ≥2710     | ≥2560     | ≥2510      | ≥2360      |

**11 Runden, 6 Titelträger, mindestens 9 Spieler mit Wertung**

|    | <b>GM</b> | <b>IM</b> | <b>WGM</b> | <b>WIM</b> |
|----|-----------|-----------|------------|------------|
| 9  | 2380-2388 | 2230-2238 | 2180-2188  | 2030-2038  |
| 8½ | 2389-2424 | 2239-2274 | 2189-2224  | 2039-2074  |
| 8  | 2425-2466 | 2275-2316 | 2225-2266  | 2075-2116  |
| 7½ | 2467-2497 | 2317-2347 | 2267-2297  | 2117-2147  |
| 7  | 2498-2534 | 2348-2384 | 2298-2334  | 2148-2184  |
| 6½ | 2535-2563 | 2385-2413 | 2335-2363  | 2185-2213  |
| 6  | 2564-2599 | 2414-2449 | 2364-2399  | 2214-2249  |
| 5½ | 2600-2635 | 2450-2485 | 2400-2435  | 2250-2285  |
| 5  | 2636-2664 | 2486-2514 | 2436-2464  | 2286-2314  |
| 4½ | 2665-2701 | 2515-2551 | 2465-2501  | 2315-2351  |
| 4  | ≥2702     | ≥2552     | ≥2502      | ≥2352      |

**12 Runden, 6 Titelträger, mindestens 10 Spieler mit Wertung**

|    | <b>GM</b> | <b>IM</b> | <b>WGM</b> | <b>WIM</b> |
|----|-----------|-----------|------------|------------|
| 9½ | 2380-2406 | 2230-2256 | 2180-2206  | 2030-2056  |
| 9  | 2407-2441 | 2257-2291 | 2207-2241  | 2057-2091  |
| 8½ | 2442-2474 | 2292-2324 | 2242-2274  | 2092-2124  |
| 8  | 2475-2504 | 2325-2354 | 2275-2304  | 2125-2154  |
| 7½ | 2505-2542 | 2355-2392 | 2305-2342  | 2155-2192  |
| 7  | 2543-2570 | 2393-2420 | 2343-2370  | 2193-2220  |
| 6½ | 2571-2599 | 2421-2449 | 2371-2399  | 2221-2249  |
| 6  | 2600-2628 | 2450-2478 | 2400-2428  | 2250-2278  |
| 5½ | 2629-2656 | 2479-2506 | 2429-2456  | 2279-2306  |
| 5  | 2657-2686 | 2507-2536 | 2457-2486  | 2307-2336  |
| 4½ | ≥2687     | ≥2537     | ≥2487      | ≥2337      |

**13 Runden, 7 Titelträger, mindestens 11 Spieler mit Wertung**

|     | <b>GM</b> | <b>IM</b> | <b>WGM</b> | <b>WIM</b> |
|-----|-----------|-----------|------------|------------|
| 10½ | 2380-2388 | 2230-2238 | 2180-2188  | 2030-2038  |
| 10  | 2389-2424 | 2239-2274 | 2189-2224  | 2039-2074  |
| 9½  | 2425-2458 | 2275-2308 | 2225-2258  | 2075-2108  |
| 9   | 2459-2489 | 2309-2339 | 2259-2289  | 2109-2139  |
| 8½  | 2490-2512 | 2340-2362 | 2290-2312  | 2140-2162  |
| 8   | 2513-2542 | 2363-2392 | 2313-2342  | 2163-2192  |
| 7½  | 2543-2570 | 2393-2420 | 2343-2370  | 2193-2220  |
| 7   | 2571-2599 | 2421-2449 | 2371-2399  | 2221-2249  |
| 6½  | 2600-2628 | 2450-2478 | 2400-2428  | 2250-2278  |
| 6   | 2629-2656 | 2479-2506 | 2429-2456  | 2279-2306  |
| 5½  | 2657-2686 | 2507-2536 | 2457-2486  | 2307-2336  |
| 5   | ≥2687     | ≥2537     | ≥2487      | ≥2337      |

**14 Runden (zählt als nur 13 Runden), 7 Titelträger, mindestens 11 Spieler mit Wertung**

|     | <b>GM</b> | <b>IM</b> | <b>WGM</b> | <b>WIM</b> |
|-----|-----------|-----------|------------|------------|
| 11  | 2380-2406 | 2230-2256 | 2180-2206  | 2030-2056  |
| 10½ | 2407-2441 | 2257-2291 | 2207-2241  | 2057-2091  |
| 10  | 2442-2466 | 2292-2316 | 2242-2266  | 2092-2116  |
| 9½  | 2467-2497 | 2317-2347 | 2267-2297  | 2117-2147  |
| 9   | 2498-2519 | 2348-2369 | 2298-2319  | 2148-2169  |
| 8½  | 2520-2549 | 2370-2399 | 2320-2349  | 2170-2199  |
| 8   | 2550-2570 | 2400-2420 | 2350-2370  | 2200-2220  |
| 7½  | 2571-2599 | 2421-2449 | 2371-2399  | 2221-2249  |
| 7   | 2600-2628 | 2450-2478 | 2400-2428  | 2250-2278  |
| 6½  | 2629-2649 | 2479-2499 | 2429-2449  | 2279-2299  |
| 6   | 2650-2679 | 2500-2529 | 2450-2479  | 2300-2329  |
| 5½  | 2680-2701 | 2530-2551 | 2480-2501  | 2330-2351  |
| 5   | ≥2702     | ≥2552     | ≥2502      | ≥2352      |

**15 Runden (zählt als nur 13 Runden), 8 Titelträger, mindestens 12 Spieler mit Wertung**

|     | <b>GM</b> | <b>IM</b> | <b>WGM</b> | <b>WIM</b> |
|-----|-----------|-----------|------------|------------|
| 12  | 2380-2388 | 2230-2238 | 2180-2188  | 2030-2038  |
| 11½ | 2389-2424 | 2239-2274 | 2189-2224  | 2039-2074  |
| 11  | 2425-2450 | 2275-2300 | 2225-2250  | 2075-2100  |
| 10½ | 2451-2474 | 2301-2324 | 2251-2274  | 2101-2124  |
| 10  | 2475-2504 | 2325-2354 | 2275-2304  | 2125-2154  |
| 9½  | 2505-2527 | 2355-2377 | 2305-2327  | 2155-2177  |
| 9   | 2528-2549 | 2378-2399 | 2328-2349  | 2178-2199  |
| 8½  | 2550-2578 | 2400-2428 | 2350-2378  | 2200-2228  |
| 8   | 2579-2599 | 2429-2449 | 2379-2399  | 2229-2249  |
| 7½  | 2600-2620 | 2450-2470 | 2400-2420  | 2250-2270  |
| 7   | 2621-2649 | 2471-2499 | 2421-2449  | 2271-2299  |
| 6½  | 2650-2671 | 2500-2521 | 2450-2471  | 2300-2321  |
| 6   | 2672-2694 | 2522-2544 | 2472-2494  | 2322-2344  |
| 5½  | ≥2695     | ≥2545     | ≥2495      | ≥2345      |



**16 Runden (zählt als nur 13 Runden), 8 Titelträger, mindestens 13 Spieler mit Wertung**

|     | <b>GM</b> | <b>IM</b> | <b>WGM</b> | <b>WIM</b> |
|-----|-----------|-----------|------------|------------|
| 12½ | 2380-2406 | 2230-2256 | 2180-2206  | 2030-2056  |
| 12  | 2407-2433 | 2257-2283 | 2207-2233  | 2057-2083  |
| 11½ | 2434-2458 | 2284-2308 | 2234-2258  | 2084-2108  |
| 11  | 2459-2482 | 2309-2332 | 2259-2282  | 2109-2132  |
| 10½ | 2483-2504 | 2333-2354 | 2283-2304  | 2133-2154  |
| 10  | 2505-2534 | 2355-2384 | 2305-2334  | 2155-2184  |
| 9½  | 2535-2556 | 2385-2406 | 2335-2356  | 2185-2206  |
| 9   | 2557-2578 | 2407-2428 | 2357-2378  | 2207-2228  |
| 8½  | 2579-2599 | 2429-2449 | 2379-2399  | 2229-2249  |
| 8   | 2600-2620 | 2450-2470 | 2400-2420  | 2250-2270  |
| 7½  | 2621-2642 | 2471-2492 | 2421-2442  | 2271-2292  |
| 7   | 2643-2664 | 2493-2514 | 2443-2464  | 2293-2314  |
| 6½  | 2665-2686 | 2515-2536 | 2465-2486  | 2315-2336  |
| 6   | ≥2687     | ≥2537     | ≥2487      | ≥2337      |

**17 Runden (zählt als nur 13 Runden), 9 Titelträger, mindestens 14 Spieler mit Wertung**

|     | <b>GM</b> | <b>IM</b> | <b>WGM</b> | <b>WIM</b> |
|-----|-----------|-----------|------------|------------|
| 13½ | 2380-2397 | 2230-2247 | 2180-2197  | 2030-2047  |
| 13  | 2398-2415 | 2248-2265 | 2198-2215  | 2048-2065  |
| 12½ | 2416-2441 | 2266-2291 | 2216-2241  | 2066-2091  |
| 12  | 2442-2466 | 2292-2316 | 2242-2266  | 2092-2116  |
| 11½ | 2467-2489 | 2317-2339 | 2267-2289  | 2117-2139  |
| 11  | 2490-2512 | 2340-2362 | 2290-2312  | 2140-2162  |
| 10½ | 2513-2534 | 2363-2384 | 2313-2334  | 2163-2184  |
| 10  | 2535-2556 | 2385-2406 | 2335-2356  | 2185-2206  |
| 9½  | 2557-2578 | 2407-2428 | 2357-2378  | 2207-2228  |
| 9   | 2579-2599 | 2429-2449 | 2379-2399  | 2229-2249  |
| 8½  | 2600-2620 | 2450-2470 | 2400-2420  | 2250-2270  |
| 8   | 2621-2642 | 2471-2492 | 2421-2442  | 2271-2292  |
| 7½  | 2643-2664 | 2493-2514 | 2443-2464  | 2293-2314  |
| 7   | 2665-2686 | 2515-2536 | 2465-2486  | 2315-2336  |
| 6½  | ≥2687     | ≥2537     | ≥2487      | ≥2337      |

**18 Runden (zählt als nur 13 Runden), 9 Titelträger, mindestens 15 Spieler mit Wertung**

|     | <b>GM</b> | <b>IM</b> | <b>WGM</b> | <b>WIM</b> |
|-----|-----------|-----------|------------|------------|
| 14  | 2380-2406 | 2230-2256 | 2180-2206  | 2030-2056  |
| 13½ | 2407-2433 | 2257-2283 | 2207-2233  | 2057-2083  |
| 13  | 2434-2458 | 2284-2308 | 2234-2258  | 2084-2108  |
| 12½ | 2459-2474 | 2309-2324 | 2259-2274  | 2109-2124  |
| 12  | 2475-2497 | 2325-2347 | 2275-2297  | 2125-2147  |
| 11½ | 2498-2519 | 2348-2369 | 2298-2319  | 2148-2169  |
| 11  | 2520-2542 | 2370-2392 | 2320-2342  | 2170-2192  |
| 10½ | 2543-2556 | 2393-2406 | 2343-2356  | 2193-2206  |
| 10  | 2557-2578 | 2407-2428 | 2357-2378  | 2207-2228  |
| 9½  | 2579-2599 | 2429-2449 | 2379-2399  | 2229-2249  |
| 9   | 2600-2620 | 2450-2470 | 2400-2420  | 2250-2270  |
| 8½  | 2621-2642 | 2471-2492 | 2421-2442  | 2271-2292  |
| 8   | 2643-2656 | 2493-2506 | 2443-2456  | 2293-2306  |
| 7½  | 2657-2679 | 2507-2529 | 2457-2479  | 2307-2329  |
| 7   | 2680-2701 | 2530-2551 | 2480-2501  | 2330-2351  |
| 6½  | ≥2702     | ≥2552     | ≥2502      | ≥2352      |

**19 Runden (zählt als nur 13 Runden), 10 Titelträger, mindestens 15 Spieler mit Wertung**

|     | <b>GM</b> | <b>IM</b> | <b>WGM</b> | <b>WIM</b> |
|-----|-----------|-----------|------------|------------|
| 15  | 2380-2397 | 2230-2247 | 2180-2197  | 2030-2047  |
| 14½ | 2398-2415 | 2248-2265 | 2198-2215  | 2048-2065  |
| 14  | 2416-2441 | 2266-2291 | 2216-2241  | 2066-2091  |
| 13½ | 2442-2466 | 2292-2316 | 2242-2266  | 2092-2116  |
| 13  | 2467-2482 | 2317-2332 | 2267-2282  | 2117-2132  |
| 12½ | 2483-2504 | 2333-2354 | 2283-2304  | 2133-2154  |
| 12  | 2505-2519 | 2355-2369 | 2305-2319  | 2155-2169  |
| 11½ | 2520-2542 | 2370-2392 | 2320-2342  | 2170-2192  |
| 11  | 2543-2563 | 2393-2413 | 2343-2363  | 2193-2213  |
| 10½ | 2564-2578 | 2414-2428 | 2364-2378  | 2214-2228  |
| 10  | 2579-2599 | 2429-2449 | 2379-2399  | 2229-2249  |
| 9½  | 2600-2620 | 2450-2470 | 2400-2420  | 2250-2270  |
| 9   | 2621-2635 | 2471-2485 | 2421-2435  | 2271-2285  |
| 8½  | 2636-2656 | 2486-2506 | 2436-2456  | 2286-2306  |
| 8   | 2657-2679 | 2507-2529 | 2457-2479  | 2307-2329  |
| 7½  | 2680-2694 | 2530-2544 | 2480-2494  | 2330-2344  |
| 7   | ≥2695     | ≥2545     | ≥2495      | ≥2345      |

- 1.5 Voraussetzungen für die Verleihung eines Titels, der durch Normen erfüllt wurde
- 1.5.0 Zwei oder mehr Normen in Turnieren mit insgesamt 27 Partien.
- 1.5.1 Wenn eine Norm für mehr als einen Titel ausreichend ist, dann kann sie als Teil des Antrages für beide Titel verwendet werden.
- 1.5.2 Nachstehende Wertung muss zu irgendeinem Zeitpunkt erreicht worden sein:
- |     |        |
|-----|--------|
| GM  | ≥ 2500 |
| IM  | ≥ 2400 |
| WGM | ≥ 2300 |
| WIM | ≥ 2200 |
- 1.5.2a Diese Wertung muß nicht veröffentlicht worden sein. Sie kann innerhalb einer Wertungsperiode erreicht worden sein, oder auch innerhalb eines Turniers. Der Spieler darf dann nachfolgende Ergebnisse für seinen Titelantrag unberücksichtigt lassen. Die Föderation des Titelbewerbers hat jedoch die Aufgabe, den Nachweis zu erbringen. Es wird empfohlen, dass Spieler, welche während eines Turniers eine bestimmte Wertung überschreiten, eine entsprechende Bestätigung vom Hauptschiedsrichter erhalten. Eine derartige Bestätigung sollte den Tag enthalten, an dem jede Partie gespielt wurde. Titelanträge, welche nicht veröffentlichte Wertungen enthalten, werden von FIDE erst nach Zustimmung des FIDE Wertungsbeauftragten und des Vorsitzenden der Qualifikations-Kommission anerkannt. Wertungen innerhalb einer Wertungsperiode können erst anerkannt werden nachdem alle Turniere dieser Wertungsperiode eingereicht und ausgewertet wurden.
- 1.5.3 Ein Titel-Ergebnis ist gültig, wenn es in Übereinstimmung mit den zum Zeitpunkt des Turniers, in dem die Norm erfüllt wurde, gültigen Internationalen Titel-Bestimmungen erfüllt wurde.
- 1.5.4 Titel-Ergebnisse bleiben ein Leben lang gültig. Daher gibt es auch keine zeitliche Begrenzung um Normen zu verwenden.

1.6 Zusammenstellung der Erfordernisse für Titelturniere

|                             |  | Hinweis  |
|-----------------------------|--|----------|
| Anzahl der Partien pro Tag  | nicht mehr als zwei  | 1.1.3    |
| Gesamt-Bedenkzeit           | mindestens 120 Minuten   | 1.1.4    |
| Dauer des gesamten Bewerbes | innerhalb von 90 Tagen   | 1.1.5    |
| Verantwortlicher Leiter     | Internationaler Schiedsrichter oder FIDE Schiedsrichter  | 1.1.7    |
| Anzahl der Partien          | mindestens 9<br>(7 bei Welt/Kont. Mannsch. mit 7-9 Runden)   | 1.4.1b-c |
| Turnierart                  | keine Einzel-Wettkämpfe  |          |
| Unberücksichtigte Partien   | - gegen Computer<br>- kampflose Partien<br>- Bestrafung vor Beginn der Partie<br>- gegen Gegner, welche keiner FIDE Föderation angehören | 1.4.2    |

Für die nachstehenden Werte ist die Formel zur Berechnung der Titel in 1.4.5 zu beachten.

|  |  |        |
|--|--|--------|
| Anzahl der GMs, für GM                     | 1/3 der Gegner, mindestens 3 GMs                       | 1.4.5b |
| Anzahl der IMs, für IM                     | 1/3 der Gegner, mindestens 3 IMs                       | 1.4.5c |
| Anzahl der WGM, für WGM                    | 1/3 der Gegner, mindestens 3 WGMs                      | 1.4.5d |
| Anzahl der WIMs, für WIM                   | 1/3 der Gegner, mindestens 3 WIMs                      | 1.4.5e |
| Mindest-Performance-Leistung               | GM 2600, IM 2450<br>WGM 2400, WIM 2250                 | 1.4.8  |
| Mindest-Wertungsdurchschnitt<br>der Gegner | 2380 für GM, 2230 für IM<br>2180 für WGM, 2030 für WIM | 1.4.9a |
| Mindestergebnis                            | 35 %   | 1.4.9a |

### 1.7 Zusammenstellung der erforderlichen Anzahl an Gegnern

| Anzahl der Partien                                      | 7   | 8   | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 |
|---|-----|-----|---|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Anzahl entsprechender Titel                             | 3   | 3   | 3 | 4  | 4  | 4  | 5  | 5  | 5  | 6  | 6  | 6  | 7  |
| Titelträger insgesamt<br>mindestens                     | 4   | 4   | 5 | 5  | 6  | 6  | 7  | 7  | 8  | 8  | 9  | 9  | 10 |
| Spieler mit Wertung mindestens                          | 6   | 7   | 7 | 8  | 9  | 10 | 11 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 15 |
| Höchstzahl Spieler aus der<br>Föderation des Kandidaten | na. | na. | 5 | 6  | 6  | 7  | 7  | 8  | 9  | 9  | 10 | 10 | 11 |
| Höchstzahl Spieler aus einer<br>Föderation              | na. | na. | 6 | 6  | 7  | 8  | 8  | 9  | 10 | 10 | 11 | 12 | 12 |

**Eine umfangreichere Zusammenfassung der Erfordernisse, welche nicht auf die zugrundeliegenden Bestimmungen verweist.**

In der ersten Zeile dieser Tabellen:

Ein GM ist gleichwertig mit 1,5 IM oder WGM oder 2 WIM. Ein IM oder FM ist gleichwertig mit 1 WGM oder 1,5 WIM.

Beachte 1.4.6e bezüglich Erhöhung der Wertung für Titelträger mit niedrigen Wertungen.

**Anwendbar nur bei 7 bis 9-rundigen Kontinental- oder Welt-Mannschaftsmeist.**

| <b>7 Runden</b>         | <b>GM</b>   | <b>IM</b>   | <b>WGM</b>  | <b>WIM</b>  |
|-------------------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| Anzahl entspr. Titel    | 3 GM        | 3 IM        | 3 WGM       | 3 WIM       |
| Mind.Wtg f. 1 Spieler   | 2200        | 2050        | 2000        | 1850        |
| Anzahl Titelträger      | 4           | 4           | 4           | 4           |
| Spieler o. Wtg, höchst. | 1           | 1           | 1           | 1           |
| gleiche Föd., höchst.   | unerheblich | unerheblich | unerheblich | unerheblich |
| eigene Föd., höchst.    | unerheblich | unerheblich | unerheblich | unerheblich |
| andere Föd., mind.      | unerheblich | unerheblich | unerheblich | unerheblich |
| 5½                      | 2380-2441   | 2230-2291   | 2180-2241   | 2030-2091   |
| 5                       | 2442-2497   | 2292-2347   | 2242-2297   | 2092-2147   |
| 4½                      | 2498-2549   | 2348-2399   | 2298-2349   | 2148-2199   |
| 4                       | 2550-2599   | 2400-2449   | 2350-2399   | 2200-2249   |
| 3½                      | 2600-2649   | 2450-2499   | 2400-2449   | 2250-2299   |
| 3                       | 2650-2701   | 2500-2551   | 2450-2501   | 2300-2351   |
| 2½                      | ≥2702       | ≥2552       | ≥2502       | ≥2352       |

**Anwendbar nur bei 8- oder 9-rundigen Kontinental- oder Welt-Mannschaftsmeist., oder nach 8 Runden im Weltcup oder der Frauen-Weltmeisterschaft. Die beiden letzteren werden bei der Berechnung der 27 Partien als 9-rundig betrachtet.**

| <b>8 Runden</b>         | <b>GM</b>   | <b>IM</b>   | <b>WGM</b>  | <b>WIM</b>  |
|-------------------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| Anzahl entspr. Titel    | 3 GM        | 3 IM        | 3 WGM       | 3 WIM       |
| Mind.Wtg f. 1 Spieler   | 2200        | 2050        | 2000        | 1850        |
| Anzahl Titelträger      | 4           | 4           | 4           | 4           |
| Spieler o. Wtg, höchst. | 1           | 1           | 1           | 1           |
| gleiche Föd., höchst.   | unerheblich | unerheblich | unerheblich | unerheblich |
| eigene Föd., höchst.    | unerheblich | unerheblich | unerheblich | unerheblich |
| andere Föd., mind.      | unerheblich | unerheblich | unerheblich | unerheblich |
| 6½                      | 2380-2406   | 2230-2256   | 2180-2206   | 2030-2056   |
| 6                       | 2407-2458   | 2257-2308   | 2207-2258   | 2057-2108   |
| 5½                      | 2459-2504   | 2309-2354   | 2259-2304   | 2109-2154   |
| 5                       | 2505-2556   | 2355-2406   | 2305-2356   | 2155-2206   |
| 4½                      | 2557-2599   | 2407-2449   | 2357-2399   | 2207-2249   |
| 4                       | 2600-2642   | 2450-2492   | 2400-2442   | 2250-2292   |
| 3½                      | 2643-2686   | 2493-2536   | 2443-2486   | 2293-2336   |
| 3                       | ≥2687       | ≥2537       | ≥2487       | ≥2337       |

\* Die Bestimmungen betreffend unterschiedlicher Föderationen sind nicht anzuwenden, wenn es sich um ein Schweizer Turnier handelt, in dem unter den Teilnehmern mindestens 20 Spieler mit FIDE Wertung sind, nicht von der

Föderation des Veranstalters, aus mindestens drei Föderationen, und mindestens 10 davon den Titel GM, IM, WGM oder WIM haben.

Beachte 1.4.6c betreffend die Mindestwertung des Spielers mit der niedrigsten Wertung.

| <b>9 Runden</b>         | <b>GM</b> | <b>IM</b> | <b>WGM</b> | <b>WIM</b> |
|-------------------------|-----------|-----------|------------|------------|
| Anzahl entspr. Titel    | 3 GM      | 3 IM      | 3 WGM      | 3 WIM      |
| *Andere Föd., mind.     | 2         | 2         | 2          | 2          |
| Mind.Wtg f. 1 Spieler   | 2200      | 2050      | 2000       | 1850       |
| Anzahl Titelträger      | 5         | 5         | 5          | 5          |
| Spieler o. Wtg, höchst. | 2         | 2         | 2          | 2          |
| *gleiche Föd., höchst.  | 6         | 6         | 6          | 6          |
| *eigene Föd., höchst.   | 5         | 5         | 5          | 5          |
| 7                       | 2380-2433 | 2230-2283 | 2180-2233  | 2030-2083  |
| 6½                      | 2434-2474 | 2284-2324 | 2234-2274  | 2084-2124  |
| 6                       | 2475-2519 | 2325-2369 | 2275-2319  | 2125-2169  |
| 5½                      | 2520-2556 | 2370-2406 | 2320-2356  | 2170-2206  |
| 5                       | 2557-2599 | 2407-2449 | 2357-2399  | 2207-2249  |
| 4½                      | 2600-2642 | 2450-2492 | 2400-2442  | 2250-2292  |
| 4                       | 2643-2679 | 2493-2529 | 2443-2479  | 2293-2329  |
| 3½                      | ≥2680     | ≥2530     | ≥2480      | ≥2330      |
|                         |           |           |            |            |

**Bei 10 oder mehr Runden wäre es möglich, daß das Streichen einer gewonnenen Partie Vorteile bringt.**

**SR** betrifft einrundige Turniere, **DR** betrifft doppelrundige Turniere.

| <b>10 Runden</b>        | <b>GM</b> |           | <b>IM</b> |           | <b>WGM</b> |           | <b>WIM</b> |           |
|-------------------------|-----------|-----------|-----------|-----------|------------|-----------|------------|-----------|
| Anzahl entspr. Titel    | 4 GM      |           | 4 IM      |           | 4 WGM      |           | 4 WIM      |           |
| *Andere Föd., mind.     | 2         |           | 2         |           | 2          |           | 2          |           |
| Mind.Wtg f. 1 Spieler   | 2200      |           | 2050      |           | 2000       |           | 1850       |           |
|                         | <b>SR</b> | <b>DR</b> | <b>SR</b> | <b>DR</b> | <b>SR</b>  | <b>DR</b> | <b>SR</b>  | <b>DR</b> |
| Anzahl Titelträger      | 5         | 3         | 5         | 3         | 5          | 3         | 5          | 3         |
| Spieler o. Wtg, höchst. | 2         | 1         | 2         | 1         | 2          | 1         | 2          | 1         |
| *gleiche Föd., höchst.  | 6         | 3         | 6         | 3         | 6          | 3         | 6          | 3         |
| *eigene Föd., höchst.   | 6         | 3#        | 6         | 3#        | 6          | 3#        | 6          | 3#        |
| 8                       | 2380-2406 |           | 2230-2256 |           | 2180-2206  |           | 2030-2056  |           |
| 7½                      | 2407-2450 |           | 2257-2300 |           | 2207-2250  |           | 2057-2100  |           |
| 7                       | 2451-2489 |           | 2301-2339 |           | 2251-2289  |           | 2101-2139  |           |
| 6½                      | 2490-2527 |           | 2340-2377 |           | 2290-2327  |           | 2140-2177  |           |
| 6                       | 2528-2563 |           | 2378-2413 |           | 2328-2363  |           | 2178-2213  |           |
| 5½                      | 2564-2599 |           | 2414-2449 |           | 2364-2399  |           | 2214-2249  |           |
| 5                       | 2600-2635 |           | 2450-2485 |           | 2400-2435  |           | 2250-2285  |           |
| 4½                      | 2636-2671 |           | 2486-2521 |           | 2436-2471  |           | 2286-2321  |           |
| 4                       | 2672-2709 |           | 2522-2559 |           | 2472-2509  |           | 2322-2359  |           |
| 3½                      | ≥2710     |           | ≥2560     |           | ≥2510      |           | ≥2360      |           |

# Falls 4 Spieler von 6 Teilnehmern aus einer Föderation kommen, dann könnte keiner der beiden anderen Spieler eine Titelnorm erreichen. Dies könnte annehmbar sein, wenn zum Beispiel diese beiden GM sind.



| <b>11 Runden</b>        | <b>GM</b> | <b>IM</b> | <b>WGM</b> | <b>WIM</b> |
|-------------------------|-----------|-----------|------------|------------|
| Anzahl entspr. Titel    | 4 GM      | 4 IM      | 4 WGM      | 4 WIM      |
| *Andere Föd., mind.     | 2         | 2         | 2          | 2          |
| Mind.Wtg f. 1 Spieler   | 2200      | 2050      | 2000       | 1850       |
| Anzahl Titelträger      | 6         | 6         | 6          | 6          |
| Spieler o. Wtg, höchst. | 2         | 2         | 2          | 2          |
| *gleiche Föd., höchst.  | 7         | 7         | 7          | 7          |
| *eigene Föd., höchst.   | 6         | 6         | 6          | 6          |
| 9                       | 2380-2388 | 2230-2238 | 2180-2188  | 2030-2038  |
| 8½                      | 2389-2424 | 2239-2274 | 2189-2224  | 2039-2074  |
| 8                       | 2425-2466 | 2275-2316 | 2225-2266  | 2075-2116  |
| 7½                      | 2467-2497 | 2317-2347 | 2267-2297  | 2117-2147  |
| 7                       | 2498-2534 | 2348-2384 | 2298-2334  | 2148-2184  |
| 6½                      | 2535-2563 | 2385-2413 | 2335-2363  | 2185-2213  |
| 6                       | 2564-2599 | 2414-2449 | 2364-2399  | 2214-2249  |
| 5½                      | 2600-2635 | 2450-2485 | 2400-2435  | 2250-2285  |
| 5                       | 2636-2664 | 2486-2514 | 2436-2464  | 2286-2314  |
| 4½                      | 2665-2701 | 2515-2551 | 2465-2501  | 2315-2351  |
| 4                       | ≥2702     | ≥2552     | ≥2502      | ≥2352      |

**SR** betrifft einrundige Turniere, **DR** betrifft doppelrundige Turniere.

| <b>12 Runden</b>        | <b>GM</b> |           | <b>IM</b> |           | <b>WGM</b> |           | <b>WIM</b> |           |
|-------------------------|-----------|-----------|-----------|-----------|------------|-----------|------------|-----------|
| Anzahl entspr. Titel    | 4 GM      |           | 4 IM      |           | 4 WGM      |           | 4 WIM      |           |
| *Andere Föd., mind.     | 2         |           | 2         |           | 2          |           | 2          |           |
| Mind.Wtg f. 1 Spieler   | 2200      |           | 2050      |           | 2000       |           | 1850       |           |
|                         | <b>SR</b> | <b>DR</b> | <b>SR</b> | <b>DR</b> | <b>SR</b>  | <b>DR</b> | <b>SR</b>  | <b>DR</b> |
| Anzahl Titelträger      | 6         | 3         | 6         | 3         | 6          | 3         | 6          | 3         |
| Spieler o. Wtg, höchst. | 2         | 1         | 2         | 1         | 2          | 1         | 2          | 1         |
| *gleiche Föd., höchst.  | 8         | 4         | 8         | 4         | 8          | 4         | 8          | 4         |
| *eigene Föd., höchst.   | 7         | 3#        | 7         | 3#        | 7          | 3#        | 7          | 3#        |
| 9½                      | 2380-2406 |           | 2230-2256 |           | 2180-2206  |           | 2030-2056  |           |
| 9                       | 2407-2441 |           | 2257-2291 |           | 2207-2241  |           | 2057-2091  |           |
| 8½                      | 2442-2474 |           | 2292-2324 |           | 2242-2274  |           | 2092-2124  |           |
| 8                       | 2475-2504 |           | 2325-2354 |           | 2275-2304  |           | 2125-2154  |           |
| 7½                      | 2505-2542 |           | 2355-2392 |           | 2305-2342  |           | 2155-2192  |           |
| 7                       | 2543-2570 |           | 2393-2420 |           | 2343-2370  |           | 2193-2220  |           |
| 6½                      | 2571-2599 |           | 2421-2449 |           | 2371-2399  |           | 2221-2249  |           |
| 6                       | 2600-2628 |           | 2450-2478 |           | 2400-2428  |           | 2250-2278  |           |
| 5½                      | 2629-2656 |           | 2479-2506 |           | 2429-2456  |           | 2279-2306  |           |
| 5                       | 2657-2686 |           | 2507-2536 |           | 2457-2486  |           | 2307-2336  |           |
| 4½                      | ≥2687     |           | ≥2537     |           | ≥2487      |           | ≥2337      |           |

# Falls 4 Spieler von 7 Teilnehmern aus einer Föderation kommen, dann könnte keiner der drei anderen Spieler eine Titelnorm erreichen. Dies könnte annehmbar sein, wenn zum Beispiel diese drei GM sind.

| <b>13 Runden</b>        | <b>GM</b> | <b>IM</b> | <b>WGM</b> | <b>WIM</b> |
|-------------------------|-----------|-----------|------------|------------|
| Anzahl entspr. Titel    | 5 GM      | 5 IM      | 5 WGM      | 5 WIM      |
| *Andere Föd., mind.     | 2         | 2         | 2          | 2          |
| Mind.Wtg f. 1 Spieler   | 2200      | 2050      | 2000       | 1850       |
| Anzahl Titelträger      | 7         | 7         | 7          | 7          |
| Spieler o. Wtg, höchst. | 2         | 2         | 2          | 2          |
| *gleiche Föd., höchst.  | 8         | 8         | 8          | 8          |
| *eigene Föd., höchst.   | 7         | 7         | 7          | 7          |
| 10½                     | 2380-2388 | 2230-2238 | 2180-2188  | 2030-2038  |
| 10                      | 2389-2424 | 2239-2274 | 2189-2224  | 2039-2074  |
| 9½                      | 2425-2458 | 2275-2308 | 2225-2258  | 2075-2108  |
| 9                       | 2459-2489 | 2309-2339 | 2259-2289  | 2109-2139  |
| 8½                      | 2490-2512 | 2340-2362 | 2290-2312  | 2140-2162  |
| 8                       | 2513-2542 | 2363-2392 | 2313-2342  | 2163-2192  |
| 7½                      | 2543-2570 | 2393-2420 | 2343-2370  | 2193-2220  |
| 7                       | 2571-2599 | 2421-2449 | 2371-2399  | 2221-2249  |
| 6½                      | 2600-2628 | 2450-2478 | 2400-2428  | 2250-2278  |
| 6                       | 2629-2656 | 2479-2506 | 2429-2456  | 2279-2306  |
| 5½                      | 2657-2686 | 2507-2536 | 2457-2486  | 2307-2336  |
| 5                       | ≥2687     | ≥2537     | ≥2487      | ≥2337      |

| <b>14 Runden<br/>zählt als 13 Runden</b> | <b>GM</b>         |           | <b>IM</b> |           | <b>WGM</b> |           | <b>WIM</b> |           |
|--|-------------------|-----------|-----------|-----------|------------|-----------|------------|-----------|
| Anzahl entspr. Titel                     | 5 GM<br>3GM if DR |           | 5 IM      |           | 5 WGM      |           | 5 WIM      |           |
| *Andere Föd., mind.                      | 2                 |           | 2         |           | 2          |           | 2          |           |
| Mind.Wtg f. 1 Spieler                    | 2200              |           | 2050      |           | 2000       |           | 1850       |           |
|  | <b>SR</b>         | <b>DR</b> | <b>SR</b> | <b>DR</b> | <b>SR</b>  | <b>DR</b> | <b>SR</b>  | <b>DR</b> |
| Anzahl Titelträger                       | 7                 | 4         | 7         | 4         | 7          | 4         | 7          | 4         |
| Spieler o. Wtg, höchst.                  | 3                 | 1         | 3         | 1         | 3          | 1         | 3          | 1         |
| *gleiche Föd., höchst.                   | 9                 | 4         | 9         | 4         | 9          | 4         | 9          | 4         |
| *eigene Föd., höchst.                    | 8                 | 4#        | 8         | 4#        | 8          | 4#        | 8          | 4#        |
| 11                                       | 2380-2406         |           | 2230-2256 |           | 2180-2206  |           | 2030-2056  |           |
| 10½                                      | 2407-2441         |           | 2257-2291 |           | 2207-2241  |           | 2057-2091  |           |
| 10                                       | 2442-2466         |           | 2292-2316 |           | 2242-2266  |           | 2092-2116  |           |
| 9½                                       | 2467-2497         |           | 2317-2347 |           | 2267-2297  |           | 2117-2147  |           |
| 9  | 2498-2519         |           | 2348-2369 |           | 2298-2319  |           | 2148-2169  |           |
| 8½                                       | 2520-2549         |           | 2370-2399 |           | 2320-2349  |           | 2170-2199  |           |
| 8  | 2550-2570         |           | 2400-2420 |           | 2350-2370  |           | 2200-2220  |           |
| 7½                                       | 2571-2599         |           | 2421-2449 |           | 2371-2399  |           | 2221-2249  |           |
| 7  | 2600-2628         |           | 2450-2478 |           | 2400-2428  |           | 2250-2278  |           |
| 6½                                       | 2629-2649         |           | 2479-2499 |           | 2429-2449  |           | 2279-2299  |           |
| 6  | 2650-2679         |           | 2500-2529 |           | 2450-2479  |           | 2300-2329  |           |
| 5½                                       | 2680-2701         |           | 2530-2551 |           | 2480-2501  |           | 2330-2351  |           |
| 5  | ≥2702             |           | ≥2552     |           | ≥2502      |           | ≥2352      |           |

# Falls 5 Spieler von 8 Teilnehmern aus einer Föderation kommen, dann könnte keiner der drei anderen Spieler eine Titelnorm erreichen. Dies könnte annehmbar sein, wenn zum Beispiel diese drei GM sind.

| <b>15 Runden<br/>zählt als 13 Runden</b> | <b>GM</b> | <b>IM</b> | <b>WGM</b> | <b>WIM</b> |
|--|-----------|-----------|------------|------------|
| Anzahl entspr. Titel                     | 5 GM      | 5 IM      | 5 WGM      | 5 WIM      |
| *Andere Föd., mind.                      | 2         | 2         | 2          | 2          |
| Mind.Wtg f. 1 Spieler                    | 2200      | 2050      | 2000       | 1850       |
| Anzahl Titelträger                       | 8         | 8         | 8          | 8          |
| Spieler o. Wtg, höchst.                  | 3         | 3         | 3          | 3          |
| *gleiche Föd., höchst.                   | 10        | 10        | 10         | 10         |
| *eigene Föd., höchst.                    | 9         | 9         | 9          | 9          |
| 12                                       | 2380-2388 | 2230-2238 | 2180-2188  | 2030-2038  |
| 11½                                      | 2389-2424 | 2239-2274 | 2189-2224  | 2039-2074  |
| 11                                       | 2425-2450 | 2275-2300 | 2225-2250  | 2075-2100  |
| 10½                                      | 2451-2474 | 2301-2324 | 2251-2274  | 2101-2124  |
| 10                                       | 2475-2504 | 2325-2354 | 2275-2304  | 2125-2154  |
| 9½                                       | 2505-2527 | 2355-2377 | 2305-2327  | 2155-2177  |
| 9  | 2528-2549 | 2378-2399 | 2328-2349  | 2178-2199  |
| 8½                                       | 2550-2578 | 2400-2428 | 2350-2378  | 2200-2228  |
| 8  | 2579-2599 | 2429-2449 | 2379-2399  | 2229-2249  |
| 7½                                       | 2600-2620 | 2450-2470 | 2400-2420  | 2250-2270  |
| 7  | 2621-2649 | 2471-2499 | 2421-2449  | 2271-2299  |
| 6½                                       | 2650-2671 | 2500-2521 | 2450-2471  | 2300-2321  |
| 6  | 2672-2694 | 2522-2544 | 2472-2494  | 2322-2344  |
| 5½                                       | ≥2695     | ≥2545     | ≥2495      | ≥2345      |

| <b>16 Runden<br/>zählt als 13 Runden</b> | <b>GM</b>          |           | <b>IM</b> |           | <b>WGM</b> |           | <b>WIM</b> |           |
|--|--------------------|-----------|-----------|-----------|------------|-----------|------------|-----------|
| Anzahl entspr. Titel                     | 6 GM<br>3 GM if DR |           | 6 IM      |           | 6 WGM      |           | 6 WIM      |           |
| *Andere Föd., mind.                      | 2                  |           | 2         |           | 2          |           | 2          |           |
| Mind.Wtg f. 1 Spieler                    | 2200               |           | 2050      |           | 2000       |           | 1850       |           |
|  | <b>SR</b>          | <b>DR</b> | <b>SR</b> | <b>DR</b> | <b>SR</b>  | <b>DR</b> | <b>SR</b>  | <b>DR</b> |
| Anzahl Titelträger                       | 8                  | 4         | 8         | 4         | 8          | 4         | 8          | 4         |
| Spieler o. Wtg, höchst.                  | 3                  | 1         | 3         | 1         | 3          | 1         | 3          | 1         |
| *gleiche Föd., höchst.                   | 10                 | 5         | 10        | 5         | 10         | 5         | 10         | 5         |
| *eigene Föd., höchst.                    | 9                  | 4         | 9         | 4         | 9          | 4         | 9          | 4         |
| 12½                                      | 2380-2406          |           | 2230-2256 |           | 2180-2206  |           | 2030-2056  |           |
| 12                                       | 2407-2433          |           | 2257-2283 |           | 2207-2233  |           | 2057-2083  |           |
| 11½                                      | 2434-2458          |           | 2284-2308 |           | 2234-2258  |           | 2084-2108  |           |
| 11                                       | 2459-2482          |           | 2309-2332 |           | 2259-2282  |           | 2109-2132  |           |
| 10½                                      | 2483-2504          |           | 2333-2354 |           | 2283-2304  |           | 2133-2154  |           |
| 10                                       | 2505-2534          |           | 2355-2384 |           | 2305-2334  |           | 2155-2184  |           |
| 9½                                       | 2535-2556          |           | 2385-2406 |           | 2335-2356  |           | 2185-2206  |           |
| 9  | 2557-2578          |           | 2407-2428 |           | 2357-2378  |           | 2207-2228  |           |

|    |           |           |           |           |
|----|-----------|-----------|-----------|-----------|
| 8½ | 2579-2599 | 2429-2449 | 2379-2399 | 2229-2249 |
| 8  | 2600-2620 | 2450-2470 | 2400-2420 | 2250-2270 |
| 7½ | 2621-2642 | 2471-2492 | 2421-2442 | 2271-2292 |
| 7  | 2643-2664 | 2493-2514 | 2443-2464 | 2293-2314 |
| 6½ | 2665-2686 | 2515-2536 | 2465-2486 | 2315-2336 |
| 6  | ≥2687     | ≥2537     | ≥2487     | ≥2337     |

| <b>17 Runden<br/>zählt als 13 Runden</b> | <b>GM</b> |  | <b>IM</b> |  | <b>WGM</b> |  | <b>WIM</b> |  |
|--|-----------|--|-----------|--|------------|--|------------|--|
| Anzahl entspr. Titel                     | 6 GM      |  | 6 IM      |  | 6 WGM      |  | 6 WIM      |  |
| *Andere Föd., mind.                      | 2         |  | 2         |  | 2          |  | 2          |  |
| Mind.Wtg f. 1 Spieler                    | 2200      |  | 2050      |  | 2000       |  | 1850       |  |
| Anzahl Titelträger                       | 9         |  | 9         |  | 9          |  | 9          |  |
| Spieler o. Wtg, höchst.                  | 3         |  | 3         |  | 3          |  | 3          |  |
| *gleiche Föd., höchst.                   | 11        |  | 11        |  | 11         |  | 11         |  |
| *eigene Föd., höchst.                    | 10        |  | 10        |  | 10         |  | 10         |  |
| 13½                                      | 2380-2397 |  | 2230-2247 |  | 2180-2197  |  | 2030-2047  |  |
| 13                                       | 2398-2415 |  | 2248-2265 |  | 2198-2215  |  | 2048-2065  |  |
| 12½                                      | 2416-2441 |  | 2266-2291 |  | 2216-2241  |  | 2066-2091  |  |
| 12                                       | 2442-2466 |  | 2292-2316 |  | 2242-2266  |  | 2092-2116  |  |
| 11½                                      | 2467-2489 |  | 2317-2339 |  | 2267-2289  |  | 2117-2139  |  |
| 11                                       | 2490-2512 |  | 2340-2362 |  | 2290-2312  |  | 2140-2162  |  |
| 10½                                      | 2513-2534 |  | 2363-2384 |  | 2313-2334  |  | 2163-2184  |  |
| 10                                       | 2535-2556 |  | 2385 2406 |  | 2335-2356  |  | 2185-2206  |  |
| 9½                                       | 2557-2578 |  | 2407-2428 |  | 2357-2378  |  | 2207-2228  |  |
| 9  | 2579-2599 |  | 2429-2449 |  | 2379-2399  |  | 2229-2249  |  |
| 8½                                       | 2600-2620 |  | 2450-2470 |  | 2400-2420  |  | 2250-2270  |  |
| 8  | 2621-2642 |  | 2471-2492 |  | 2421-2442  |  | 2271-2292  |  |
| 7½                                       | 2643-2664 |  | 2493-2514 |  | 2443-2464  |  | 2293-2314  |  |
| 7  | 2665-2686 |  | 2515-2536 |  | 2465-2486  |  | 2315-2336  |  |
| 6½                                       | ≥2687     |  | ≥2537     |  | ≥2487      |  | ≥2337      |  |

| <b>18 Runden<br/>zählt als 13 Runden</b> | <b>GM</b>          |           | <b>IM</b> |           | <b>WGM</b> |           | <b>WIM</b> |           |
|--|--------------------|-----------|-----------|-----------|------------|-----------|------------|-----------|
| Anzahl entspr. Titel                     | 6 GM<br>3 GM if DR |           | 6 IM      |           | 6 WGM      |           | 6 WIM      |           |
| *Andere Föd., mind.                      | 2                  |           | 2         |           | 2          |           | 2          |           |
| Mind.Wtg f. 1 Spieler                    | 2200               |           | 2050      |           | 2000       |           | 1850       |           |
|  | <b>SR</b>          | <b>DR</b> | <b>SR</b> | <b>DR</b> | <b>SR</b>  | <b>DR</b> | <b>SR</b>  | <b>DR</b> |
| Anzahl Titelträger                       | 9                  | 5         | 9         | 5         | 9          | 5         | 9          | 5         |
| Spieler o. Wtg,<br>höchst.               | 3                  | 1         | 3         | 1         | 3          | 1         | 3          | 1         |
| *gleiche Föd., höchst.                   | 12                 | 6         | 12        | 6         | 12         | 6         | 12         | 6         |
| *eigene Föd., höchst.                    | 10                 | 5         | 10        | 5         | 10         | 5         | 10         | 5         |
| 14                                       | 2380-2406          |           | 2230-2256 |           | 2180-2206  |           | 2030-2056  |           |
| 13½                                      | 2407-2433          |           | 2257-2283 |           | 2207-2233  |           | 2057-2083  |           |
| 13                                       | 2434-2458          |           | 2284-2308 |           | 2234-2258  |           | 2084-2108  |           |

|     |           |           |           |           |
|-----|-----------|-----------|-----------|-----------|
| 12½ | 2459-2474 | 2309-2324 | 2259-2274 | 2109-2124 |
| 12  | 2475-2497 | 2325-2347 | 2275-2297 | 2125-2147 |
| 11½ | 2498-2519 | 2348-2369 | 2298-2319 | 2148-2169 |
| 11  | 2520-2542 | 2370-2392 | 2320-2342 | 2170-2192 |
| 10½ | 2543-2556 | 2393-2406 | 2343-2356 | 2193-2206 |
| 10  | 2557-2578 | 2407-2428 | 2357-2378 | 2207-2228 |
| 9½  | 2579-2599 | 2429-2449 | 2379-2399 | 2229-2249 |
| 9   | 2600-2620 | 2450-2470 | 2400-2420 | 2250-2270 |
| 8½  | 2621-2642 | 2471-2492 | 2421-2442 | 2271-2292 |
| 8   | 2643-2656 | 2493-2506 | 2443-2456 | 2293-2306 |
| 7½  | 2657-2679 | 2507-2529 | 2457-2479 | 2307-2329 |
| 7   | 2680-2701 | 2530-2551 | 2480-2501 | 2330-2351 |
| 6½  | ≥2702     | ≥2552     | ≥2502     | ≥2352     |

| <b>19 Runden<br/>zählt als 13 Runden</b> | <b>GM</b> | <b>IM</b> | <b>WGM</b> | <b>WIM</b> |
|--|-----------|-----------|------------|------------|
| Anzahl entspr. Titel                     | 7 GM      | 7 IM      | 7 WGM      | 7 WIM      |
| *Andere Föd., mind.                      | 2         | 2         | 2          | 2          |
| Mind.Wtg f. 1 Spieler                    | 2200      | 2050      | 2000       | 1850       |
| Anzahl Titelträger                       | 10        | 10        | 10         | 10         |
| Spieler o. Wtg, höchst.                  | 4         | 4         | 4          | 4          |
| *gleiche Föd., höchst.                   | 12        | 12        | 12         | 12         |
| *eigene Föd., höchst.                    | 11        | 11        | 11         | 11         |
| 15                                       | 2380-2397 | 2230-2247 | 2180-2197  | 2030-2047  |
| 14½                                      | 2398-2415 | 2248-2265 | 2198-2215  | 2048-2065  |
| 14                                       | 2416-2441 | 2266-2291 | 2216-2241  | 2066-2091  |
| 13½                                      | 2442-2466 | 2292-2316 | 2242-2266  | 2092-2116  |
| 13                                       | 2467-2482 | 2317-2332 | 2267-2282  | 2117-2132  |
| 12½                                      | 2483-2504 | 2333-2354 | 2283-2304  | 2133-2154  |
| 12                                       | 2505-2519 | 2355-2369 | 2305-2319  | 2155-2169  |
| 11½                                      | 2520-2542 | 2370-2392 | 2320-2342  | 2170-2192  |
| 11                                       | 2543-2563 | 2393-2413 | 2343-2363  | 2193-2213  |
| 10½                                      | 2564-2578 | 2414-2428 | 2364-2378  | 2214-2228  |
| 10                                       | 2579-2599 | 2429-2449 | 2379-2399  | 2229-2249  |
| 9½                                       | 2600-2620 | 2450-2470 | 2400-2420  | 2250-2270  |
| 9  | 2621-2635 | 2471-2485 | 2421-2435  | 2271-2285  |
| 8½                                       | 2636-2656 | 2486-2506 | 2436-2456  | 2286-2306  |
| 8  | 2657-2679 | 2507-2529 | 2457-2479  | 2307-2329  |
| 7½                                       | 2680-2694 | 2530-2544 | 2480-2494  | 2330-2344  |
| 7  | ≥2695     | ≥2545     | ≥2495      | ≥2345      |

## 1.8 Titelbestätigungen

Der Hauptschiedsrichter muss vierfache Bestätigungen über erreichte Titel-Normen bereitstellen. Diese Kopien werden dem Spieler, der Föderation des Spielers, der veranstaltenden Föderation und dem FIDE Sekretariat zur Verfügung gestellt. Der Spieler ist verpflichtet, den Hauptschiedsrichter darum zu ersuchen bevor er das Turnier verläßt.

## 1.9 Übermittlung der Berichte von Titelturnieren

1.9.1 Solche Turniere müssen entsprechend 1.1.1 angemeldet sein.

1.9.2 Der Hauptschiedsrichter eines bei FIDE angemeldeten Turniers ist verantwortlich, daß der Turnierfile innerhalb von 30 Tagen nach Ende eines Turnieres beim "FIDE Rating Server" eingespielt wird.

1.9.3 Falls ein Turnier nicht im voraus bei FIDE angemeldet wurde darf nur die Föderation, in dessen Land das Turnier gespielt wurde, die Ergebnisse einsenden. Die Ergebnisse werden nur nach Zustimmung des Vorsitzenden der Qualifikations-Kommission anerkannt.

1.9.4 Das Ende des Turniers ist das Datum der letzten Runde und die Frist zur Einsendung der Turnierdaten wird von diesem Tag an gerechnet.

1.9.5 Wenn der Wertungsreferent feststellt, dass der Bericht so unvollständig ist, dass er zur Richtigstellung zurückgesandt werden muss, so muss der korrigierte Bericht innerhalb von vier Wochen nach dem Tag, der vom Wertungsreferenten angegeben wurde, an das Sekretariat abgesandt werden. Wenn dies versäumt wird, dann bedeutet es, dass das Turnier nicht zur Wertung eingesandt wurde.

1.9.6 Turnierberichte, welche mehr als sechs Monaten verspätet eingesandt werden, warden ohne Zustimmung des Vorsitzenden der Qualifikations-Kommission für Wertungs- oder Titelzwecke nicht mehr berücksichtigt

1.9.7 Föderationen, welche Wertungsberichte für Turniere einsenden, müssen nach Möglichkeit zusammen mit dem Bericht alle in dem Turnier gespielten Partien einsenden. Die Partien können entweder auf Papier oder noch besser in einem elektronischen Standard-Datenbankformat eingesandt werden

## 1.10 Antragstellung für Titel von Spielern

### 1.10.1 Automatische Titel

Der Organisator sendet das Ergebnis an das FIDE Büro. Das FIDE Büro erstellt zusammen mit dem Vorsitzenden der Qualifikations-Kommission eine Liste der möglichen Titel. Die betroffenen Föderationen werden vom FIDE Büro benachrichtigt. Falls die Föderation zustimmt, den Titel zu beantragen, dann wird dieser bestätigt.

### 1.10.2 Titel nach Antragstellung

Der Antrag muß von der Föderation des Spielers gestellt und unterschrieben werden. Wenn die Föderation des Spielers die Antragstellung verweigert, kann der Spieler bei FIDE reklamieren, den Titelantrag selbst stellen (und bezahlen). Alle Bestätigungen müssen vom Haupt-Schiedsrichter des Turniers und von der für das Turnier zuständigen Föderation unterschrieben werden.

Von den Turnieren müssen den Tatsachen entsprechende Berichte an FIDE gesandt werden. Ein Turnier muß zuerst ausgewertet sein, bevor es für Titelnormen anerkannt werden kann.

Turniere, bei denen GM-Normen erreicht werden können müssen öffentlich sein. Zumindest die im Turnier gespielten Partien müssen während des Turniers verfügbar sein, es wird aber empfohlen, daß die Spitzenpartien des Turniers direkt übertragen werden, möglichst im Internet. Nach dem Turnier müssen alle Partien für eine Überprüfung verfügbar sein.

## **2.0 Bestimmungen für den Titel Internationaler Organisator**

### **2.1 Alle nachstehenden Punkte:**

2.1.1 Erfahrung bei der Vorbereitung und Durchführung von Schachturnieren

2.1.2 Ausreichende Kenntnis von zumindest einer FIDE Sprache.

2.1.3 Erfahrung als Haupt-Organisator (gemäß den Bestimmungen der FIDE Turnierregeln) von mindestens fünf Turnieren, mindestens zwei verschiedene Turnierarten; oder Erfahrung als Organisator von mindestens zwei verschiedenen FIDE Bewerbungen.

Der Bewerb muß zumindest fünf Runden haben (gleich wie Schiedsrichternormen).

## **3.0 Erfordernisse für Kompositions-Schach-Titel**

festgelegt durch die Bestimmungen von FIDE PCCC.

## **4.0 Erfordernisse für Fernschach-Titel**

festgelegt durch die Bestimmungen von ICCF.

## **5.0 Antragsformalitäten**

5.1 Die Antragsformulare für die Titel gemäß 0.3.1 und 0.3.4 sind nachstehend angegeben. Dies sind:

| Titel                              | Norm-Formular | Antragsformular |
|------------------------------------|---------------|-----------------|
| Bestätigung eines Titelergebnisses | IT1           | IT2             |
| Internationaler Organisator        | IO1           | IO2             |
| Turnierbericht                     | IT3           |                 |

5.2 Anträge für diese Titel müssen mit den angegebenen Formularen vorgelegt werden und alle erforderlichen Informationen dem Antrag beigelegt werden:

|     |                                       |
|-----|---------------------------------------|
| GM  | IT2, IT1s, jeweils mit Rundentabellen |
| IM  | IT2, IT1s, jeweils mit Rundentabellen |
| WGM | IT2, IT1s, jeweils mit Rundentabellen |

WIM IT2, IT1s, jeweils mit Rundentabellen  
IO IO2, IO1s

5.3 Titelanträge müssen der zuständigen Kontrollinstanz durch die Föderation des Antragsteller übermittelt werden. Die nationale Föderation ist für die Bezahlung der Gebühr verantwortlich

5.3a Um Titelanträge ausreichend prüfen zu können ist eine Frist von 60 Tagen einzuhalten. Wenn später einlangende Titelanträge anerkannt werden, wird die Gebühr um 50 % erhöht. Für Titelanträge, welche erst während der Sitzung des Präsidiums, des Exekutivrates oder FIDE Kongresses einlangen, wird die Gebühr um 100% erhöht.

Ausnahme: auf die erhöhte Gebühr kann verzichtet werden, wenn die letzte Norm so spät erzielt wurde, daß die Frist nicht eingehalten werden konnte.

5.3b Alle Titelanträge müssen zusammen mit allen Daten auf der FIDE Webseite mindestens 60 Tage vor dem endgültigen Beschluss veröffentlicht werden. Dies ermöglicht die Einreichung von irgendwelchen Protest.

\*07/2009\*